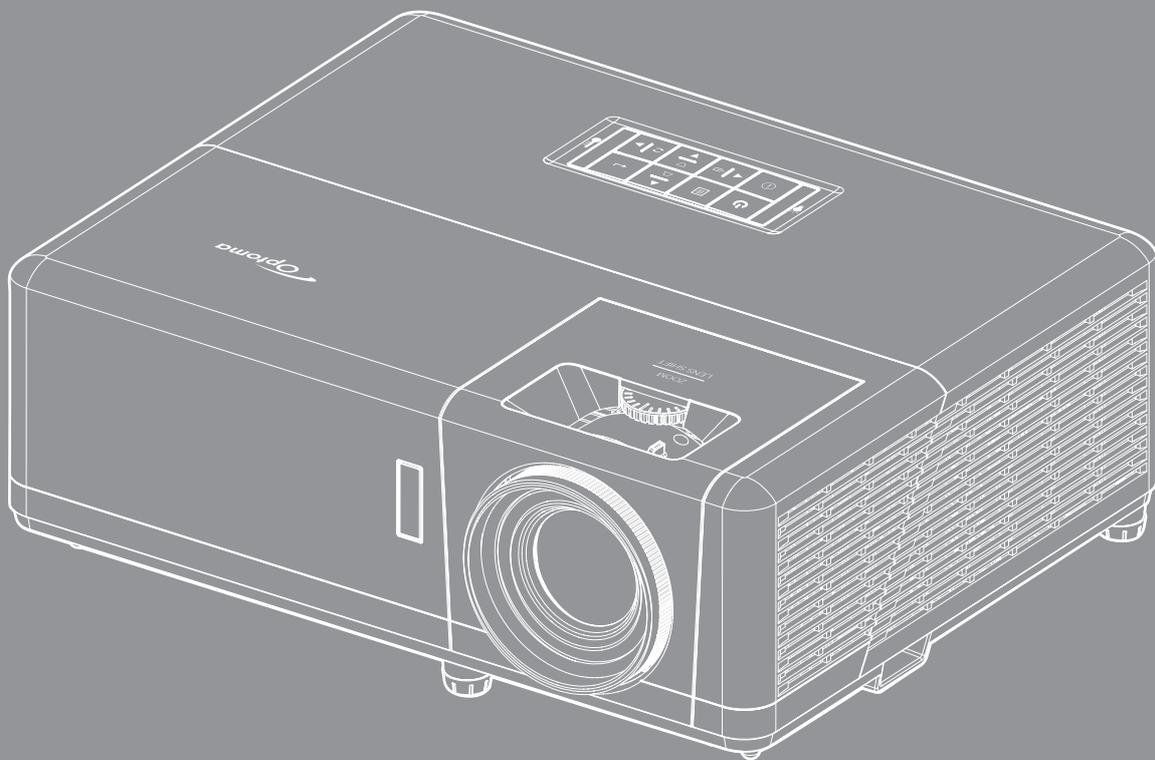


# Proyector DLP®



# Índice

<b>SEGURIDAD .....</b>	<b>4</b>
<i>Instrucciones de seguridad importantes.....</i>	<i>4</i>
<i>Información de seguridad de radiación Láser .....</i>	<i>5</i>
<i>Limpiar la lente .....</i>	<i>6</i>
<i>Información de seguridad 3D .....</i>	<i>6</i>
<i>Derechos de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Renuncia de responsabilidad .....</i>	<i>7</i>
<i>Reconocimiento de marcas registradas .....</i>	<i>7</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Declaración de conformidad para los países de la UE.....</i>	<i>8</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>8</i>
<b>INTRODUCCIÓN .....</b>	<b>9</b>
<i>Descripción del paquete.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorios estándares .....</i>	<i>9</i>
<i>Información general del producto .....</i>	<i>10</i>
<i>Conexiones.....</i>	<i>11</i>
<i>Teclado numérico .....</i>	<i>12</i>
<i>Mando a distancia .....</i>	<i>13</i>
<b>CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN.....</b>	<b>14</b>
<i>Instalar el proyector.....</i>	<i>14</i>
<i>Conectar fuentes al proyector .....</i>	<i>16</i>
<i>Ajustar de la imagen proyectada.....</i>	<i>17</i>
<i>Configuración remota .....</i>	<i>18</i>
<i>Configuración inicial .....</i>	<i>20</i>
<b>USO DEL PROYECTOR.....</b>	<b>22</b>
<i>Encender y apagar el proyector .....</i>	<i>22</i>
<i>Seleccionar una fuente de entrada.....</i>	<i>23</i>
<i>Descripción general de la pantalla de inicio .....</i>	<i>24</i>
<i>Fecha y hora del sistema .....</i>	<i>24</i>
<i>Menú Configuración del proyector (OSD) .....</i>	<i>25</i>
<i>Árbol de menús en pantalla (OSD).....</i>	<i>26</i>
<i>Menú Pantalla.....</i>	<i>33</i>
<i>Menú Ajustes de imagen.....</i>	<i>33</i>
<i>Menú de juegos mejorado.....</i>	<i>36</i>
<i>Menú 3D.....</i>	<i>37</i>
<i>Menú de relación de aspecto .....</i>	<i>38</i>
<i>Menú de máscara de borde .....</i>	<i>39</i>
<i>Menú de zoom digital .....</i>	<i>39</i>
<i>Menú de cambio de imagen.....</i>	<i>39</i>
<i>Menú Corrección geométrica .....</i>	<i>39</i>
<i>Menú de audio.....</i>	<i>40</i>

<i>Menú Silencio</i> .....	40
<i>Menú Volumen</i> .....	40
<i>Menú de entrada de audio</i> .....	40
<b>Menú Configuración</b> .....	41
<i>Menú Proyección</i> .....	41
<i>Menú configuración de alimentación</i> .....	41
<i>Menú Seguridad</i> .....	42
<i>Menú Enlace HDMI</i> .....	42
<i>Menú patrón de prueba</i> .....	43
<i>Menú ID de Proyector</i> .....	43
<i>Menú Activador de 12 V</i> .....	43
<i>Menú Opciones</i> .....	43
<i>Menú Restablecer OSD</i> .....	44
<i>Menú Información</i> .....	45
<i>Menú Configuración Sistema</i> .....	46
<i>Seleccionar una fuente de entrada</i> .....	60
<i>Seleccionar una aplicación</i> .....	61
<i>Formatos multimedia compatibles</i> .....	65
<i>Visualizar la barra de estado</i> .....	66

## **INFORMACIÓN ADICIONAL ..... 67**

<i>Resoluciones compatibles</i> .....	67
<i>Tamaño de imagen y distancia de proyección</i> .....	73
<i>Dimensiones del proyector e instalación en el techo</i> .....	74
<i>Códigos remotos IR</i> .....	75
<i>Resolución de problemas</i> .....	76
<i>Indicador de advertencia</i> .....	78
<i>Especificaciones</i> .....	79
<i>Sucursales internacionales de Optoma</i> .....	80

# SEGURIDAD

	El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.
	El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

## Instrucciones de seguridad importantes

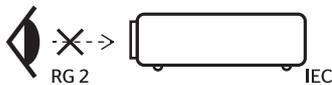
- No bloquee las aperturas de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y para evitar que se sobrecaliente, es recomendable instalarlo en una ubicación que no bloquee la ventilación. A modo de ejemplo, no coloque el proyector en una mesa llena de objetos, un sofá, una cama, etc. No coloque el proyector en un lugar cerrado como una estantería o armario que restrinja el flujo de aire.
- Para reducir el riesgo de incendio y/o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia o humedad. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos como amplificadores que produzcan calor.
- No permita que ningún objeto o líquido entre en el proyector. Podrían entrar en contacto con punto de voltaje peligroso y cortocircuitar componentes, lo que podría originar un incendio o descargas eléctricas.
- No utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
  - En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
    - (i) Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 0°C ~ 40°C
    - (ii) Asegúrese de que la humedad relativa se encuentre entre 10% ~ 85%
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Coloque el equipo cerca de un aparato que genere campos magnéticos intensos.
  - Bajo luz solar directa.
- No utilice la unidad si se presenta algún daño físico. Los daños físicos/utilizaciones incorrectas podrían ser (aunque no están limitados a):
  - La unidad se ha dejado caer.
  - El cable de alimentación o el enchufe está dañado.
  - Se ha derramado líquido sobre el proyector.
  - El proyector se ha expuesto a la lluvia o a la humedad.
  - Algo se ha caído dentro del proyector o está suelto.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable. El proyector puede caerse, lo que puede dar lugar a lesiones personales o daños en el propio proyector.
- No bloquee la luz que sale de la lente del proyector cuando se encuentra en funcionamiento. La luz calentará el objeto y podría fundirse, lo que puede provocar quemaduras o un incendio.
- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Llame a Optoma antes de enviar la unidad para que la reparen.
- Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
- La unidad solamente debe ser reparada por personal de servicio autorizado.
- Use sólo accesorios/componentes auxiliares homologados por el fabricante.
- No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
- Este proyector detectará la vida de la propia fuente de luz.
- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Apagar la unidad y desconectar el enchufe de alimentación de la toma de CA antes de limpiar el

producto.

- Use un paño suave y seco impregnado en un detergente débil para limpiar la carcasa de la pantalla. No utilizar limpiadores, ceras o disolventes abrasivos para limpiar la unidad.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.
- No coloque el proyector en lugares donde pueda estar sometido a vibraciones o impactos.
- No toque la lente con las manos desprotegidas.
- Quite las pilas del mando a distancia antes de guardarlo. Si las pilas se dejan en el mando a distancia durante prolongados períodos de tiempo, pueden presentar fugas.
- No utilice o almacene el proyector en lugares donde haya humo procedente de aceite o cigarrillos, ya que puede afectar negativamente a la calidad del rendimiento del proyector.
- Siga la instalación de orientación del proyector correcta ya que una instalación no estándar puede afectar al rendimiento del proyector.
- Utilice una regleta de enchufes y o protector de sobrevoltaje. Los apagones y las caídas de tensión pueden DAÑAR los dispositivos.

## Información de seguridad de radiación Láser

- Este producto está clasificado como PRODUCTO LÁSER DE CLASE 1 - GRUPO DE RIESGO 2 de IEC60825-1:2014 y también cumple las normativas 21 CFR 1040.10 y 1040.11 como Grupo de riesgo 2, LIP (Laser Illuminated Projector, es decir, Proyector iluminado láser) según se define en IEC 62471-5:Ed.1.0. Para obtener más información, consulte el aviso sobre el láser número 57 con fecha de 8 de mayo de 2019.



- Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Este proyector es un producto láser de clase 1 de IEC/EN 60825-1:2014 y grupo de riesgo 2 con los requisitos de IEC 62471-5:2015.
- Instrucciones adicionales para supervisar a los niños, no mirar fijamente y no utilizar ayudas ópticas.
- Se proporciona un aviso para supervisar a los niños y para no permitirles nunca mirar fijamente al haz del proyector a cualquier distancia de este.
- Se proporciona un aviso para extremar las precauciones cuando se utiliza el mando a distancia para iniciar el proyector mientras se permanece delante de la lente de proyección.
- Se proporcionan aviso al usuario para evitar el uso de ayudas ópticas, como binoculares o telescopios dentro del haz.
- Cuando encienda el proyector, asegúrese de que no hay nadie dentro del rango de proyección mirando a la lente.
- Mantenga cualquier objeto (lupa, etc.) fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La trayectoria de la luz proyectada desde la lente es muy amplia, por lo tanto, cualquier tipo de objeto anormal que pueda redirigir la luz que sale de la lente puede provocar resultados impredecibles, como fuego o

- lesiones en los ojos.
- Cualquier operación o ajuste que no esté especificada en la guía del usuario provoca el riesgo de exposición a radiación láser peligrosa.
- No abra o desmonte el proyector, ya que puede provocar daños debido a la exposición a la radiación láser.
- No mire fijamente al haz cuando el proyector esté encendido. La luz brillante puede provocar daño ocular permanente.

El no seguir los procedimientos de control, ajuste y operación puede causar daños por la exposición a la radiación láser.

## Limpiar la lente

- Antes de limpiar la lente, asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación para así dejarlo enfriar completamente.
- Utilice un compresor de aire para quitar el polvo.
- Utilice un paño especial para limpiar lentes y limpie con suavidad la lente. No toque la lente con los dedos.
- No utilice detergentes alcalinos/ácidos o disolventes volátiles como alcohol para limpiar la lente. Si la lente se daña durante el proceso de limpieza, no está cubierta por la garantía.



Advertencia: No utilice un spray con gases inflamables para quitar el polvo o suciedad de la lente. Esto puede provocar un incendio debido al calor excesivo dentro del proyector.



Advertencia: No limpie la lente si el proyector se está calentando, ya que puede provocar que se desprenda la película superficial de la lente.



Advertencia: No limpie o golpee la lente con un objeto duro.

## Información de seguridad 3D

Siga todas las advertencias y precauciones tal y como se recomienda antes de que usted o sus hijos utilicen la función 3D.

### Advertencia

Los niños y adolescentes podrían presentar una mayor sensibilidad a los problemas de salud asociados a la visualización de imágenes 3D, por lo que deben disfrutar de vigilancia constante durante la realización de tal actividad.

## Advertencia acerca de la epilepsia fotosensitiva y otros riesgos de salud

- Algunos espectadores podrían experimentar ataques epilépticos o apoplejías durante la visualización de las imágenes o luces intermitentes que el proyector proyecta al reproducir películas o videojuegos. Si usted es susceptible de sufrir un ataque epiléptico o apoplejía o sus antecedentes familiares así lo sugieren, consulte con un médico especialista antes de usar la función 3D.
- Incluso aquellas personas sin antecedentes personales o familiares de epilepsia o apoplejía podrían sufrir una enfermedad no diagnosticada que derive en la aparición de ataques epilépticos fotosensitivos.
- Las mujeres embarazadas, los ancianos, los enfermos en estado grave, las personas privadas del sueño y aquéllas afectadas por el consumo de alcohol deben evitar el uso de las funciones 3D que incorpora el equipo.
- Si experimenta alguno de los siguientes síntomas, desista inmediatamente de la visualización de imágenes 3D y póngase en contacto con un médico especialista: (1) alteración de la visión; (2) desvanecimiento; (3) mareo; (4) movimiento involuntario e impulsivo de los ojos o los músculos; (5) confusión; (6) náuseas; (7) pérdida de consciencia; (8) convulsiones; (9) calambres; y/o (10) desorientación. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a experimentar los síntomas anteriores. Los padres deben prestar especial atención a sus hijos durante el uso de la función y preguntarles con frecuencia si sufren tales síntomas.
- La visualización de la proyección 3D puede causar, asimismo, cinetosis, efectos de alteración de la percepción, desorientación, fatiga ocular y reducción de la estabilidad postural. Se recomienda al usuario realizar descansos con frecuencia con objeto de mitigar el posible impacto de tales efectos. Si sufre fatiga o sequedad ocular o experimenta alguno de los síntomas anteriores,

desista inmediatamente del uso de este dispositivo hasta que los síntomas desaparezcan y hayan transcurrido, al menos, 30 minutos a partir de dicho momento.

- La visualización de la proyección 3D a muy poca distancia de la pantalla durante periodos prolongados de tiempo puede resultar perjudicial para la visión. La distancia de visualización ideal es equivalente a tres veces la altura de la pantalla. Es recomendable que los ojos del espectador queden situados al nivel de la pantalla.
- La visualización de la proyección 3D empleando unas gafas 3D durante un periodo prolongado de tiempo puede derivar en dolores de cabeza o sensación de fatiga. Si experimenta dolor de cabeza, fatiga o mareos, desista de la visualización de la proyección 3D y descanse.
- No use las gafas 3D con ningún fin ajeno a la visualización de la proyección 3D.
- El uso de las gafas 3D con cualquier otra finalidad (y, en particular, como anteojos, gafas de sol, gafas protectoras, etc.) podría resultar físicamente perjudicial para el espectador y debilitar la capacidad visual.
- Algunos espectadores podrían sufrir desorientación durante la visualización de la proyección 3D. Debido a ello, NO se recomienda instalar el PROYECTOR 3D cerca del hueco de una escalera, cables, balcones u otros objetos con los que sea posible tropezar o chocar, o puedan provocar caídas, romperse o desprenderse.

## Derechos de autor

Esta publicación, incluidas todas las fotografías, ilustraciones y software, está protegida por leyes de derechos de autor internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual ni ningún material aquí contenido, puede ser reproducido sin el consentimiento por escrito del autor.

© Copyright 2022

## Renuncia de responsabilidad

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no representa ni otorga ninguna garantía respecto al contenido de esta documentación y renuncia expresamente a cualquier garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para cualquier fin determinado. El fabricante se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en el contenido del presente documento cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona dichos cambios o revisiones.

## Reconocimiento de marcas registradas

Kensington es una marca comercial registrada en EE.UU. de ACCO Brand Corporation con registros emitidos y aplicaciones pendientes en otros países de todo el mundo.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.

DLP®, DLP Link y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments.

Todos los demás nombres de producto utilizados en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios y están reconocidos.

## FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

No es posible, no obstante, garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este dispositivo causa interferencias perjudiciales para la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagándolo y encendiéndolo, se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia poniendo en práctica una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda a un distribuidor o a un técnico experto en radio y televisión.

### **Aviso: Cables apantallados**

La conexión de cualquier dispositivo informático deberá tener lugar empleando cables apantallados a fin de no impedir la satisfacción de los requisitos de la normativa de la FCC.

### **Precaución**

Aquellos cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por el fabricante podrían invalidar la autorización concedida por la Comisión Federal de Comunicaciones al usuario para usar este proyector.

### **Condiciones de funcionamiento**

Este dispositivo cumple el Apartado 15 de las normas FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales; y
2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.

### **Aviso: Usuarios canadienses**

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Declaración de conformidad para los países de la UE**

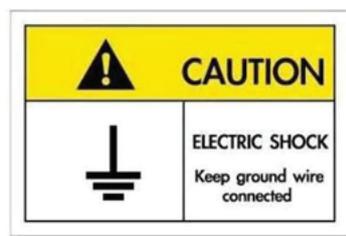
- Directiva EMC 2014/30/EU (incluyendo enmiendas)
- Directiva de Bajo Voltaje 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (si el producto tiene función RF)

## **WEEE**



### **Instrucciones de eliminación**

No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Contribuya a reducir los niveles de contaminación y garantizar la máxima protección del medioambiente reciclándolo.



Para prevenir descargas eléctricas, la unidad y sus periféricos deben de estar conectados correctamente a tierra.

# INTRODUCCIÓN

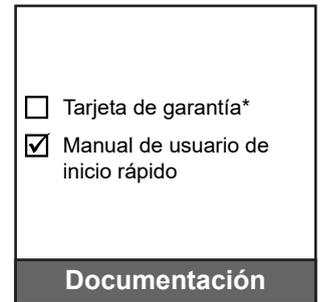
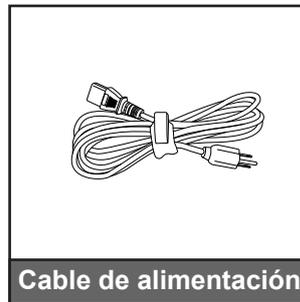
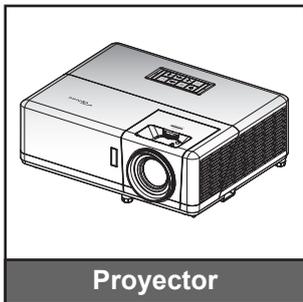
Gracias por adquirir un proyector láser de Optoma. Para obtener una lista completa de funciones, visite la página del producto en nuestro sitio web, donde también encontrará información y documentación adicionales, como las preguntas más frecuentes.

## Descripción del paquete

Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que tiene todos los elementos enumerados a continuación bajo la sección de accesorios estándar. Algunos de los elementos que figuran en los accesorios opcionales pueden no estar disponibles en función del modelo, las especificaciones y la región de compra. Compruébelo en su lugar se compra. Algunos accesorios pueden variar según la región.

La tarjeta de garantía solo se suministra en ciertas regiones concretas. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información detallada.

## Accesorios estándares

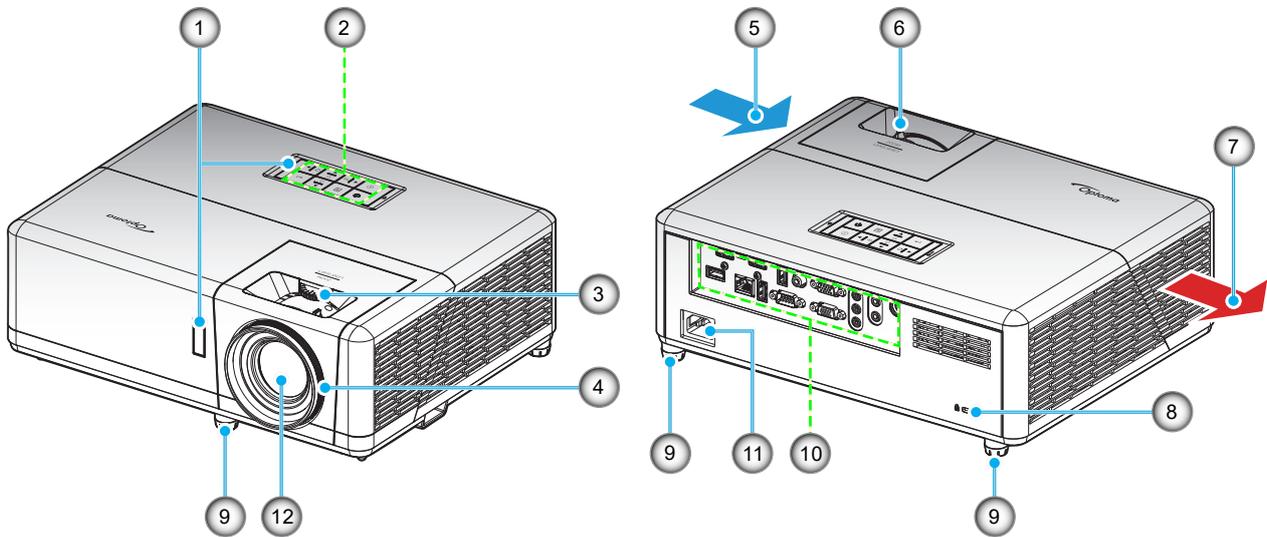


### Nota:

- *El mando a distancia se proporciona con la pila.*
- *\* Para obtener información sobre la garantía, visite [www.optoma.com](http://www.optoma.com).*
- *Los accesorios varían según el modelo, la especificación y la región. Algunos accesorios opcionales pueden estar disponibles para comprar en determinadas regiones. Visite nuestro sitio web para ver más detalles sobre los accesorios incluidos.*

# INTRODUCCIÓN

## Información general del producto



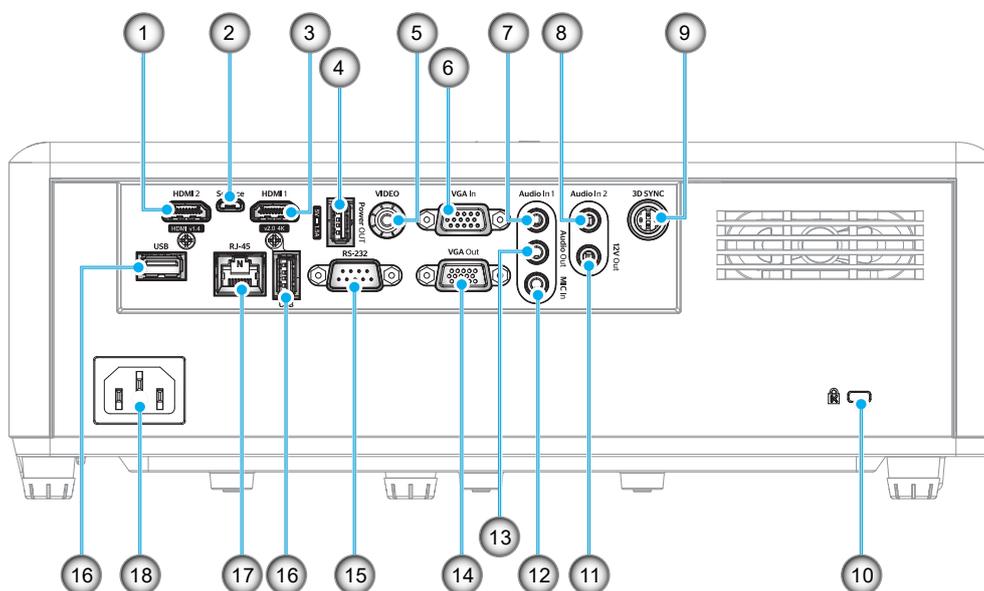
### Nota:

- *No bloquee las aberturas de ventilación de entrada y salida del proyector.*
- *Al utilizar el proyector en un entorno cerrado, deje al menos una distancia de seguridad de 30 cm alrededor de las aberturas de ventilación de entrada y salida.*

Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Receptores de infrarrojos (IR)	7.	Ventilación (salida)
2.	Teclado numérico	8.	Puerto de bloqueo Kensington™
3.	Selector de desplazamiento de la lente	9.	Pies de ajuste de inclinación
4.	Anillo de enfoque	10.	Entrada / Salida
5.	Ventilación (entrada)	11.	Toma de suministro eléctrico
6.	Control de zoom	12.	Lente

# INTRODUCCIÓN

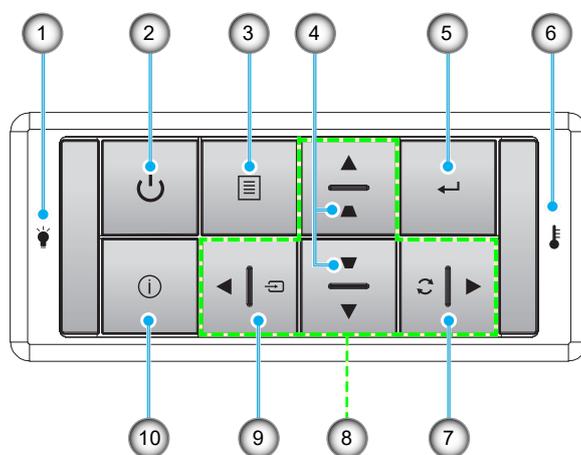
## Conexiones



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Conector HDMI 2	10.	Puerto de bloqueo Kensington™
2.	Conector Micro USB	11.	Conector de salida de 12 V
3.	Conector HDMI 1	12.	Conector Entrada MIC
4.	Conector de salida de alimentación USB (5V=1,5A)	13.	Conector Salida de audio
5.	Conector de vídeo	14.	Conector Salida VGA
6.	Conector Entrada VGA	15.	Conector RS-232
7.	Conector Entrada de audio 1	16.	Puertos USB (llave Wi-Fi (5 V/0,9 A)/reproductor multimedia)
8.	Conector Entrada de audio 2	17.	Conector RJ-45
9.	Conector de sincronización 3D	18.	Toma de suministro eléctrico

# INTRODUCCIÓN

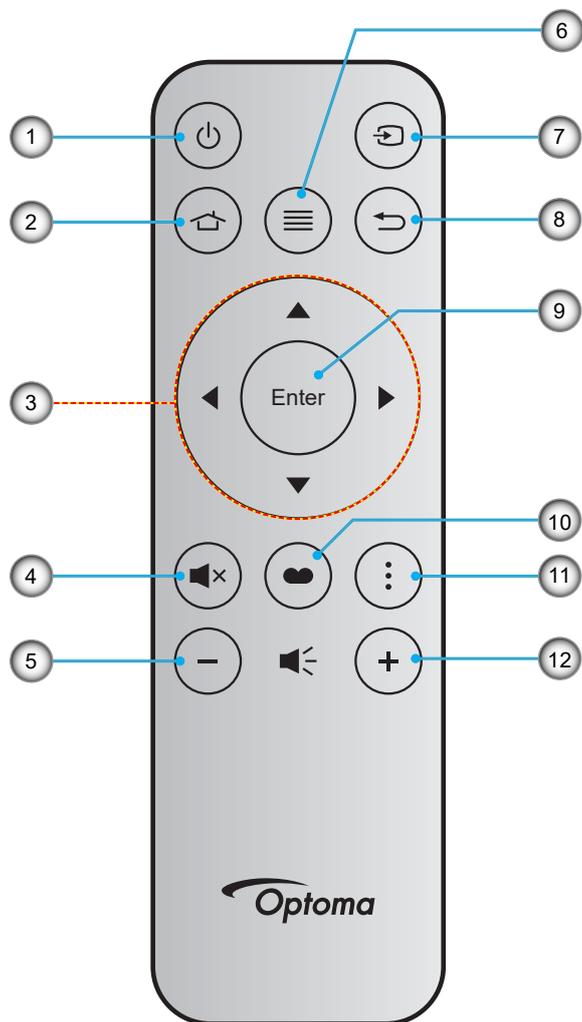
## Teclado numérico



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	LED de la lámpara	6.	LED de temperatura
2.	Alimentación y LED de alimentación	7.	Resincronización
3.	Menú	8.	Botones de selección de cuatro direcciones
4.	Corrección de distorsión trapezoidal	9.	Fuente
5.	Entrar	10.	Información

# INTRODUCCIÓN

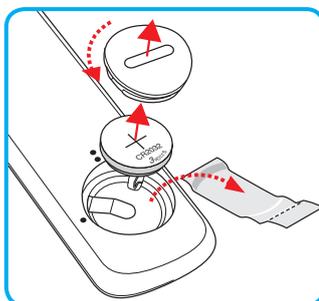
## Mando a distancia



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Encender y apagar	7.	Fuente
2.	Inicio	8.	Volver
3.	Botones de selección de cuatro direcciones	9.	Entrar
4.	Silencio	10.	Modo Pantalla
5.	Volumen -	11.	Menú Aplicaciones
6.	Menú	12.	Volumen +

### Nota:

- Es posible que algunos botones no funcionen para modelos que no admiten estas características.
- Antes de usar el mando a distancia por primera vez, extraiga la cinta aislante transparente. Consulte la página 18 para obtener información sobre la instalación de la pila.

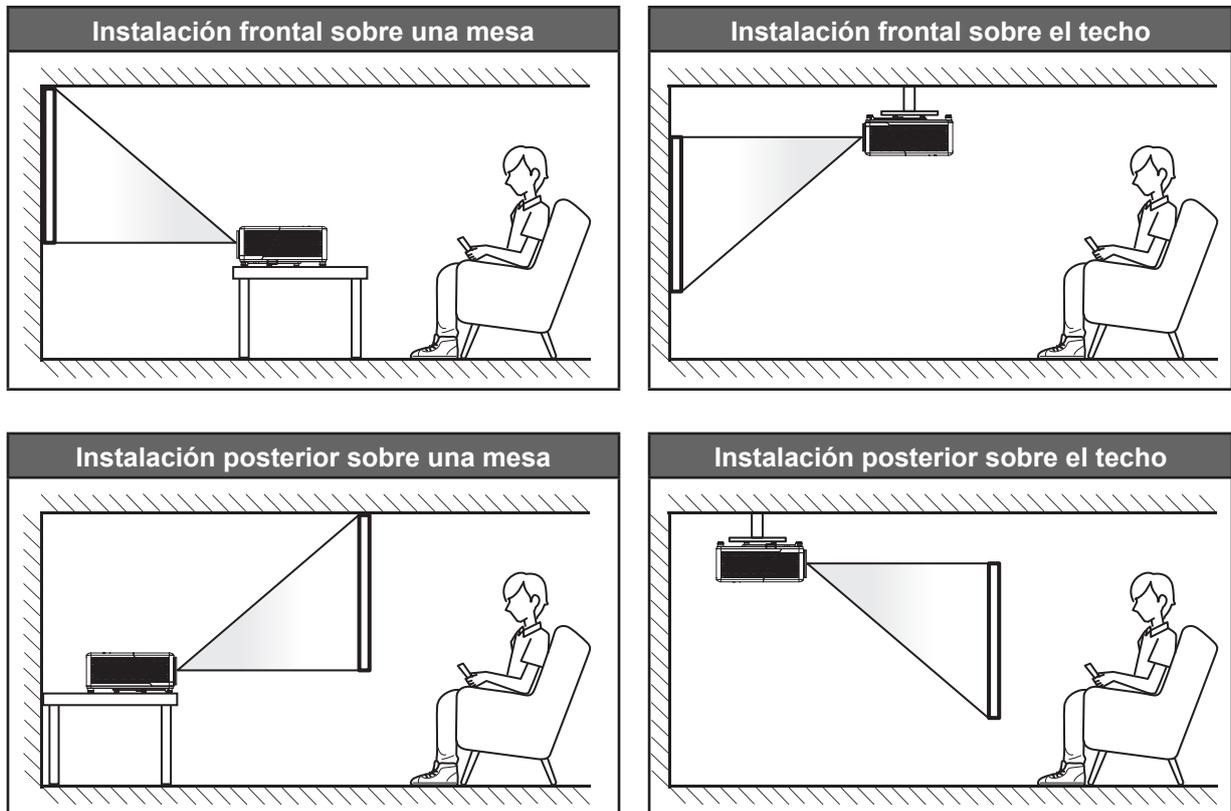


# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Instalar el proyector

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de cuatro posiciones posibles.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.



El proyector se debe colocar plano sobre una superficie y con un ángulo de 90 grados o perpendicular a la pantalla.

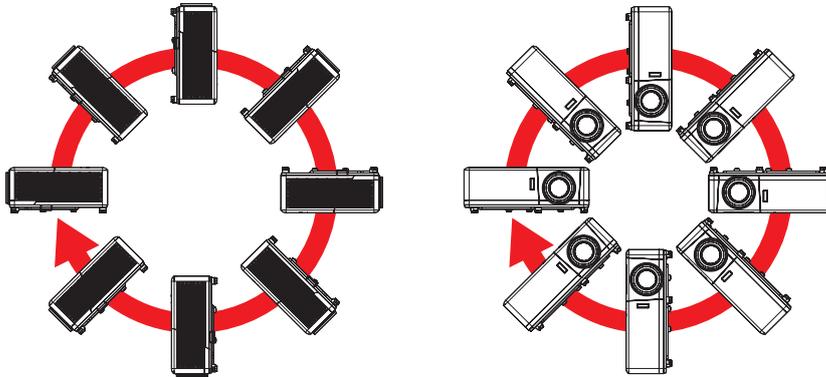
- Para saber cómo determinar la ubicación del proyector para un tamaño de pantalla dado, consulte la tabla de distancias en la página 73.
- Para saber cómo determinar el tamaño de la pantalla para una distancia dada, consulte la tabla de distancias en la página 73.

**Nota:** *Cuanto más alejado se coloque el proyector de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta y el desplazamiento vertical también aumenta proporcionalmente.*

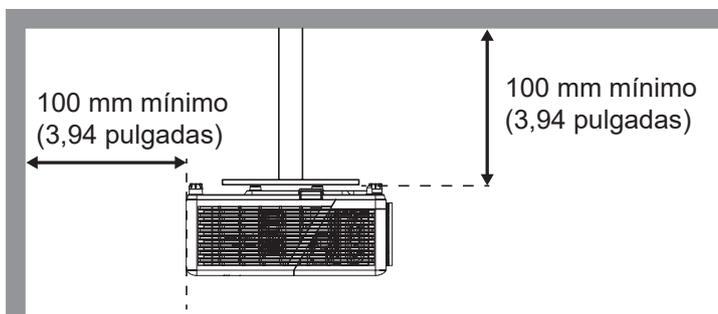
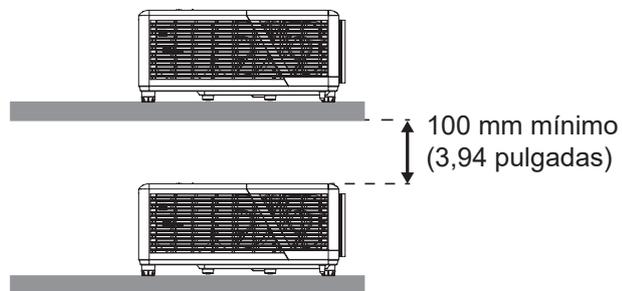
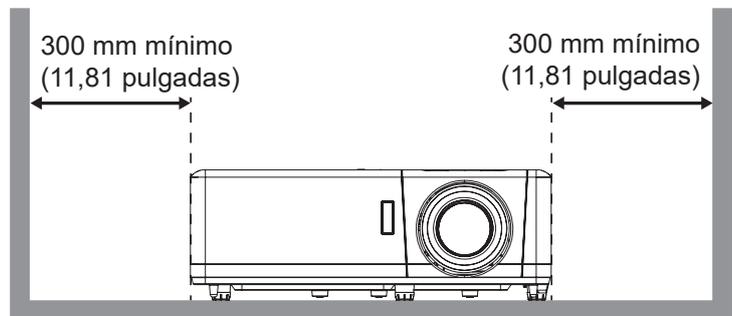
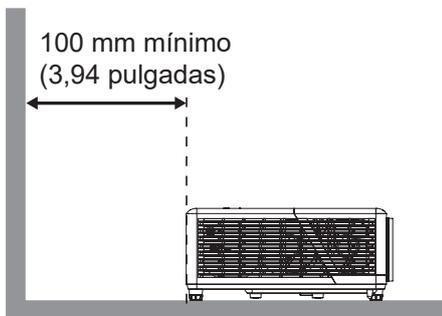
# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Aviso sobre la instalación del proyector

- Operación de orientación libre de 360°



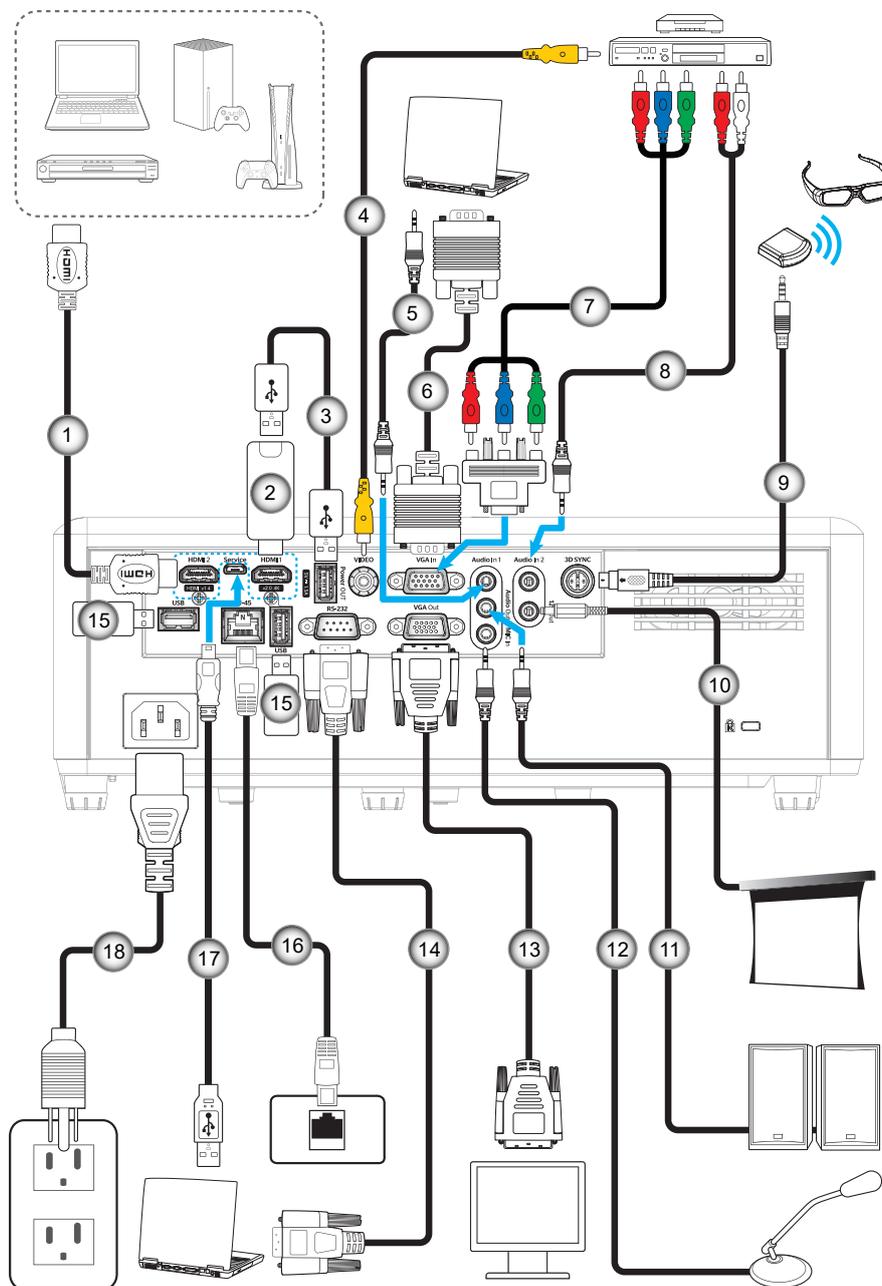
- Deje al menos una distancia de seguridad de 30 cm alrededor de los conductos de ventilación.



- Asegúrese de que los conductos de ventilación de entrada no reutilizan el aire caliente de los conductos de ventilación de salida.
- Cuando utilice el proyector en un entorno cerrado, asegúrese de que la temperatura del aire circundante dentro del recinto no supere la temperatura de funcionamiento mientras el proyector está funcionando y que las aberturas de entrada y salida de aire no están obstruidas.
- Todas las carcasas deben superar una evaluación de temperatura térmica para garantizar que el proyector no recicle el aire expulsado, ya que esta situación puede hacer que el dispositivo se apague aunque la temperatura del recinto se encuentre dentro de los márgenes de temperatura de funcionamiento.

# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Conectar fuentes al proyector



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Cable HDMI	10.	Conector de CC de 12 V
2.	Llave HDMI	11.	Cable de salida de audio
3.	Cable de alimentación USB	12.	Cable de micrófono
4.	Cable de vídeo	13.	Cable de salida VGA
5.	Cable de entrada de audio	14.	Cable RS232
6.	Cable de entrada VGA	15.	Unidad de disco USB/Llave Wi-Fi
7.	Cable de componentes RCA	16.	Cable RJ-45
8.	Cable de entrada de audio	17.	Cable USB
9.	Cable transmisor 3D	18.	Cable de alimentación

**Nota:** Para garantizar la mejor calidad de imagen y evitar errores de conexión, le recordamos que utilice cables HDMI de alta velocidad o de certificación superior de hasta 5 metros.

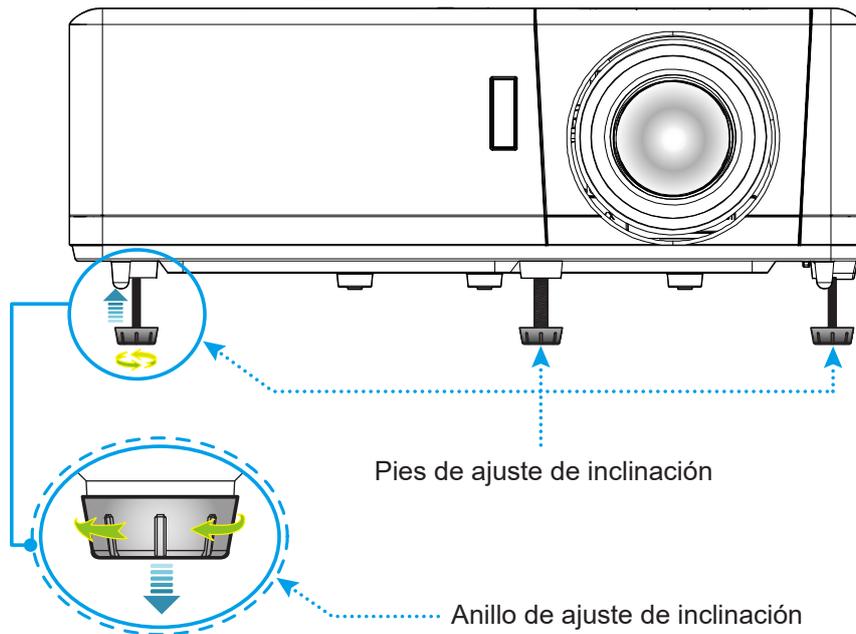
# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Ajustar de la imagen proyectada

### Altura de la imagen

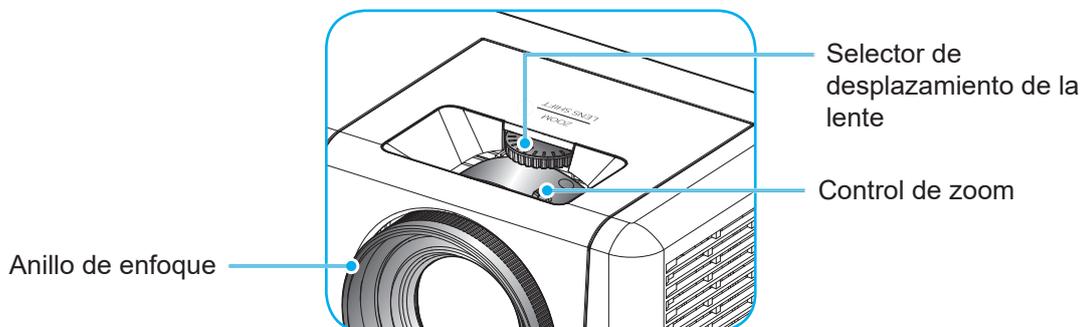
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen.

1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire el pie ajustable en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario para levantar o bajar el proyector.



### Zoom, desplazamiento de la lente y enfoque

- Para ajustar el tamaño de la imagen, gire la palanca de zoom en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario para aumentar o reducir el tamaño de la imagen proyectada.
- Para ajustar la posición de la imagen, gire el mando de desplazamiento de la lente en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario para ajustar la posición de la imagen proyectada verticalmente.
- Para ajustar el enfoque, gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible.



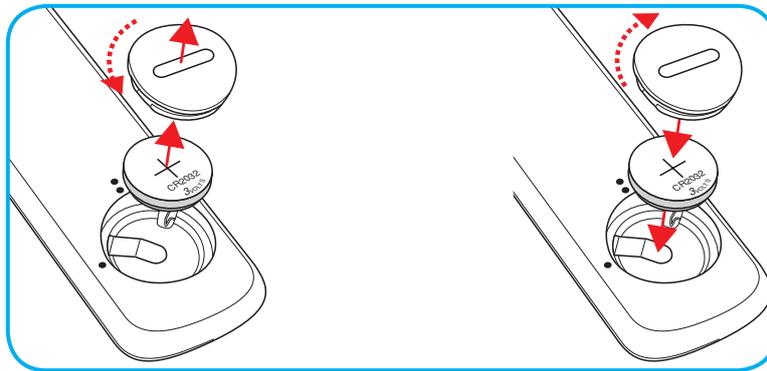
**Nota:** El proyector enfocará a una distancia de entre 1,2 m y 8,1 m.

# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Configuración remota

### Instalar y cambiar la pila

1. Utilice una moneda para girar la tapa de la pila hacia la izquierda hasta que se abra la tapa.
2. Coloque una pila nueva en el compartimiento.  
Extraiga la pila usada y coloque una nueva (CR2032). Asegúrese de que el lado con un signo "+" quede hacia arriba.
3. Vuelva a colocar la tapa. A continuación, utilice una moneda para girar la tapa de la pila hacia la derecha para asegurarla en su posición.



### **PRECAUCIÓN:**

A fin de garantizar un funcionamiento seguro, tenga en cuenta las siguientes precauciones:

- Utilice una pila de tipo CR2032.
- Evite el contacto con agua o líquidos.
- No exponga el mando a distancia a la humedad o calor.
- No deje caer el mando a distancia.
- Si existe una fuga de la pila dentro del mando a distancia, limpie cuidadosamente el compartimiento y coloque una pila nueva.
- Existe un riesgo de explosión si se reemplaza la pila por una del tipo incorrecto.
- Deseche la pila usada de acuerdo con las instrucciones.

Advertencia: No se trague la batería; existe el riesgo de quemaduras producidas por productos químicos.



- Este producto contiene una pila de tipo moneda o botón. Si la pila de tipo moneda o botón se traga, puede causar quemaduras internas graves en tan solo 2 horas y puede provocar la muerte.

Advertencia: Mantenga las pilas nuevas y usadas fuera del alcance de los niños.



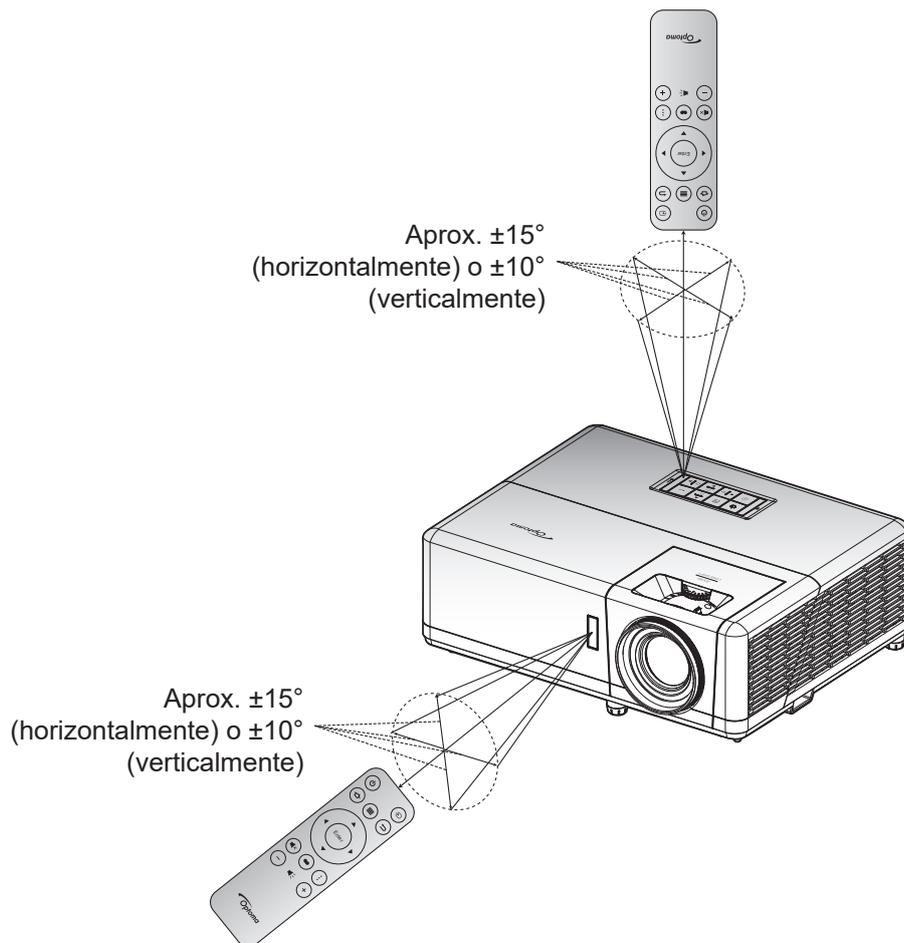
- Si el compartimiento de las pilas no se cierra de forma segura, deje de usar el producto y manténgalo alejado de los niños. Si cree que las pilas pueden haberse tragado o colocado dentro de cualquier parte del cuerpo, acuda a un médico inmediatamente.

# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Alcance efectivo

El sensor de infrarrojos (IR) del mando a distancia está situado en la parte frontal y superior del proyector. Asegúrese de sostener el mando a distancia con un ángulo de 30° (horizontalmente) o 20° (verticalmente) perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor debe ser inferior a 12 metros (39,4 pies).

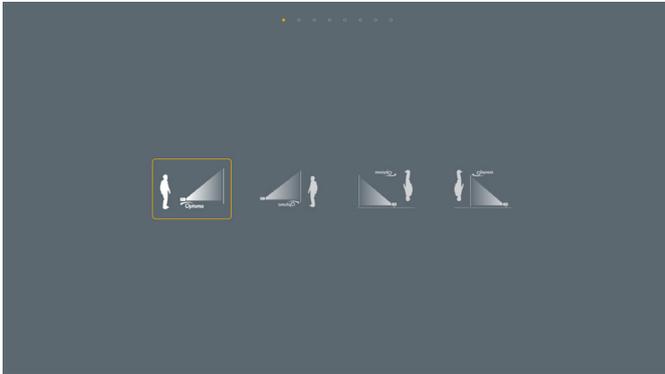
- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.
- Asegúrese de que la luz solar o la luz de lámparas fluorescentes no incide directamente sobre el transmisor de infrarrojos del mando a distancia.
- Mantenga el mando a distancia alejado de lámparas fluorescentes más de 2 metros ya que, de lo contrario, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- Si el mando a distancia se encuentra cerca de lámpara fluorescente de tipo Inverter, podría dejar de ser efectivo en ciertas ocasiones.
- Si el mando a distancia y el proyector se encuentran a una distancia muy cercana uno de otro, aquel puede dejar de funcionar.
- Cuando apunte a la pantalla, la distancia efectiva es inferior a 5 metros desde el mando a distancia a la pantalla y los haces de infrarrojos se reflejan hacia el proyector. Sin embargo, el alcance efectivo podría cambiar en función de las pantallas.



# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN

## Configuración inicial

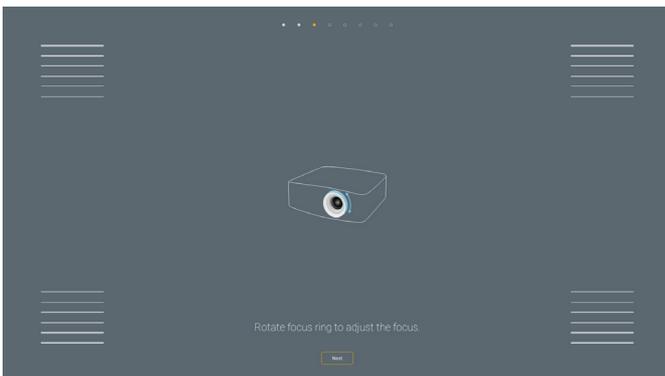
La primera vez que el proyector se encienda, se le pedirá que realice la configuración inicial, incluida la orientación de la proyección, la selección del idioma, la configuración de los ajustes de red, y más. Cuando aparezca la pantalla **¡Configuración completada!**, el proyector estará listo para usarse.



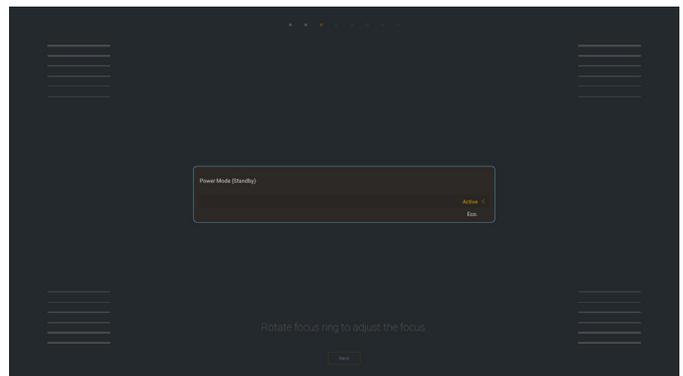
[Configuración de la orientación del proyector]



[Seleccionar el idioma]



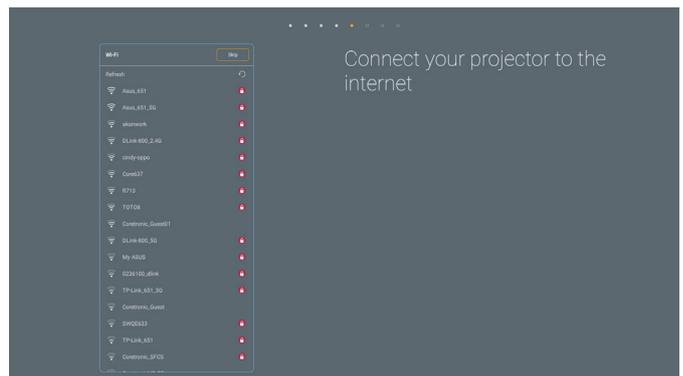
[Ajuste del enfoque]



(Selección del modo de alimentación [espera])

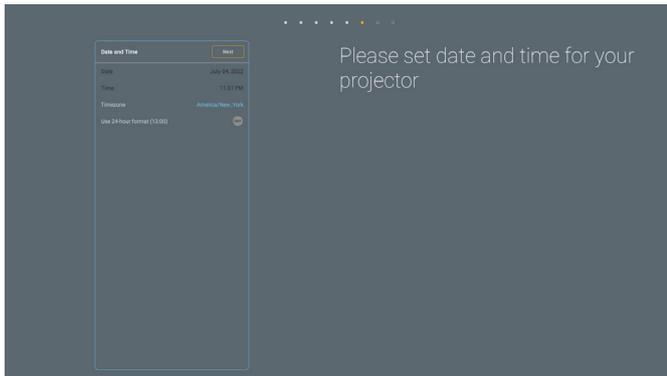


[Instalación de la llave Wi-Fi]

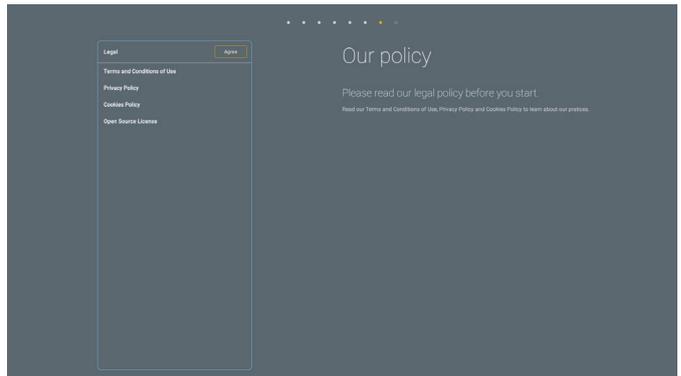


[Configuración de red]

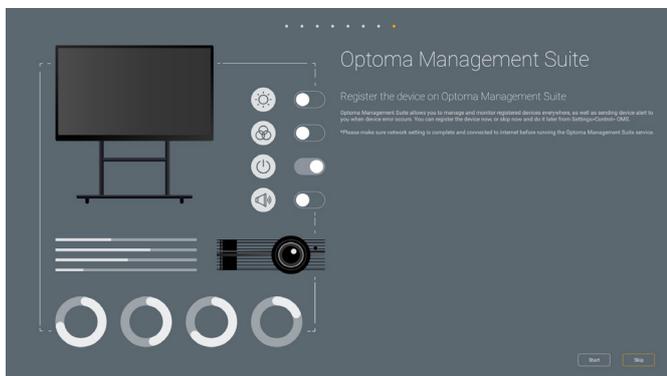
# CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN



[Establecer la fecha y la hora]



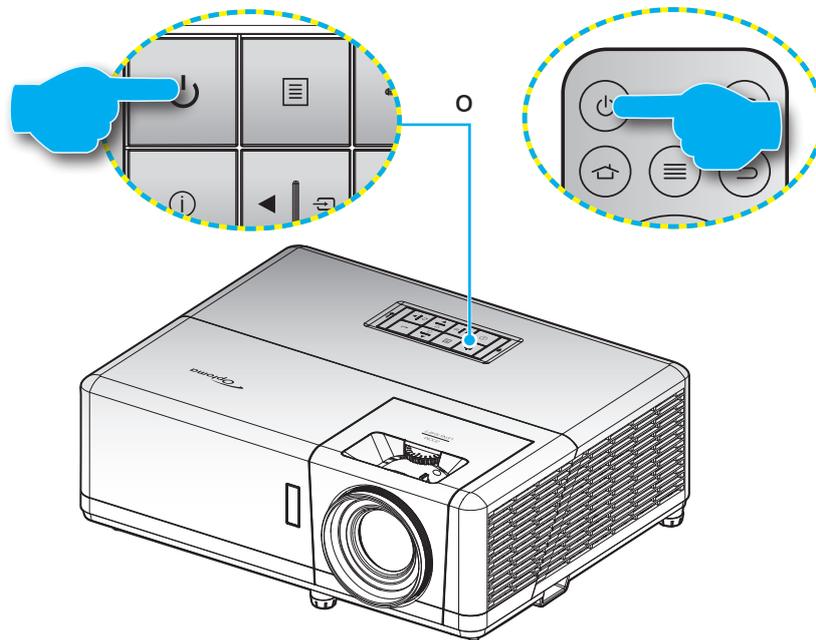
[Revisar y aceptar los términos y condiciones y las políticas de Optoma]



[Optoma Management Suite]

# USO DEL PROYECTOR

## Encender y apagar el proyector



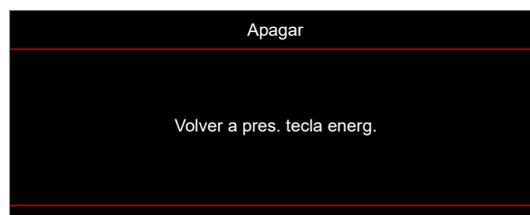
### Encendido

1. Conecte de forma segura el cable de alimentación y el cable de señal o de la fuente. Una vez conectado, el LED de encendido se iluminará en color rojo.
2. Encienda el proyector presionando el botón  del panel de mandos del proyector o del mando a distancia.
3. Se mostrará una pantalla de inicio en aproximadamente 10 segundos y el LED de alimentación comenzará a parpadear en azul.

**Nota:** La primera vez que el proyector se encienda, se le pedirá que seleccione el idioma preferido, la orientación del proyector y algunas otras configuraciones.

### Apagar el dispositivo

1. Apague el proyector presionando el botón  del panel de mandos del proyector o del mando a distancia.
2. Se mostrará el siguiente mensaje:



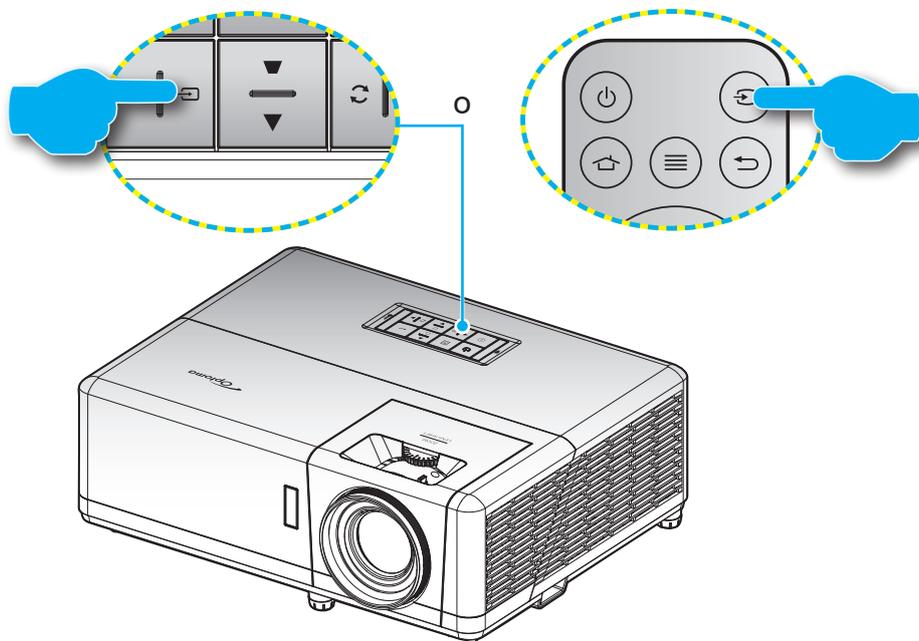
3. Vuelva a presionar el botón “” para confirmar; de lo contrario, el mensaje desaparecerá en 15 segundos. Cuando presione el botón “” la segunda vez, se apagará al proyector.
4. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 1 segundo para completar el ciclo de refrigeración y el LED de alimentación parpadeará en color blanco. Cuando el LED de alimentación se ilumina en color rojo permanente, significa que el proyector ha entrado en el modo de espera. Si desea volver a encender el proyector, debe esperar a que el ciclo de refrigeración haya terminado y el proyector haya entrado en el modo de espera. Cuando el proyector se encuentre en el modo de espera, simplemente presione el botón  de nuevo para apagar el proyector.
5. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y del proyector.

**Nota:** No es recomendable encender el proyector inmediatamente después de apagarse.

# USO DEL PROYECTOR

## Seleccionar una fuente de entrada

Encienda la fuente conectada que desee mostrar en la pantalla, tal como equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc. El proyector detectará automáticamente la fuente. Si se conectan varias fuentes, presione el botón  del teclado numérico del proyector o del mando a distancia para seleccionar la entrada que desee.



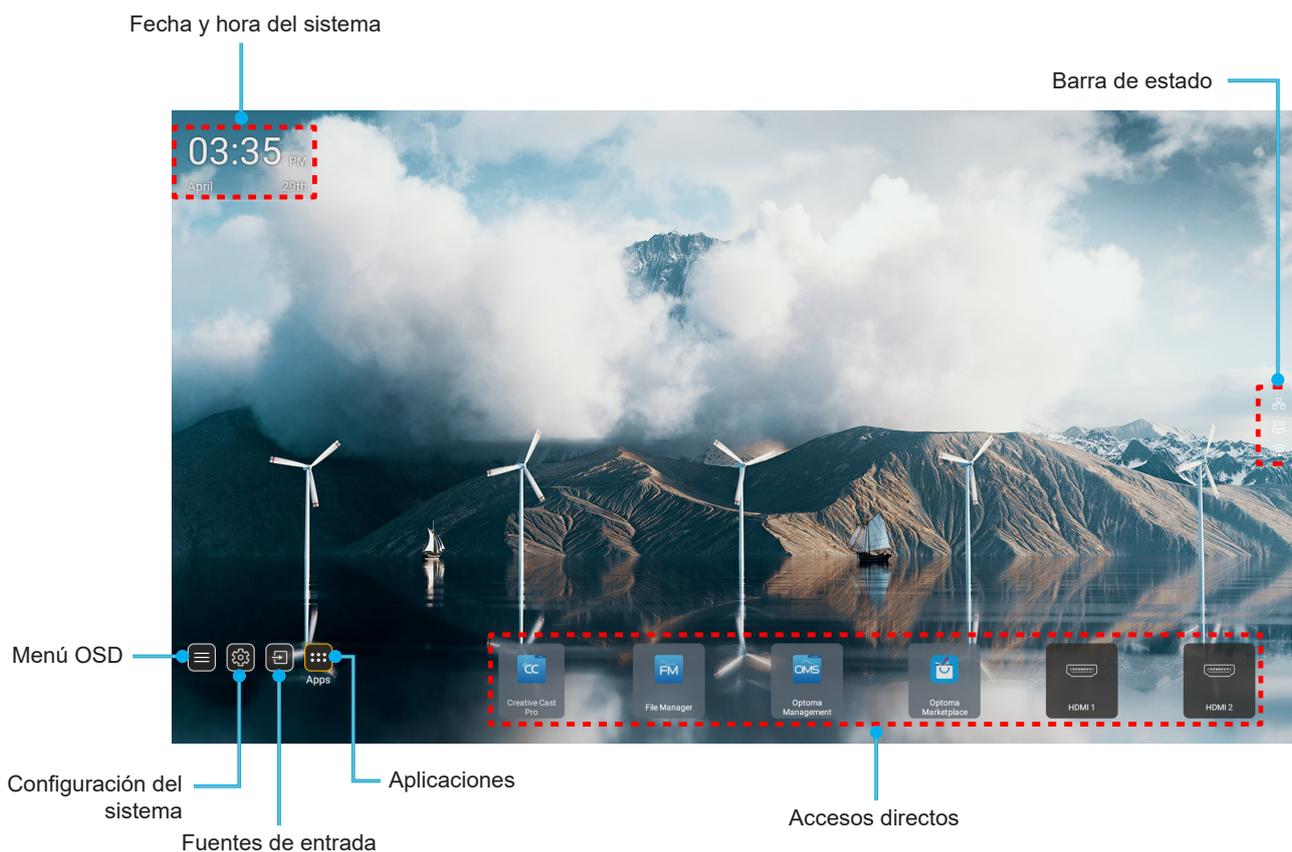
# USO DEL PROYECTOR

## Descripción general de la pantalla de inicio

La pantalla de inicio aparecerá cada vez que encienda el proyector. Contiene la fecha y hora del sistema, estado del sistema, iconos para acceder al menú OSD, menú de configuración del proyector, fuentes de entrada y más.

Para navegar por la pantalla de inicio, simplemente utilice los botones del mando a distancia.

Puede volver a la pantalla Inicio en cualquier momento presionando el botón “🏠” del mando a distancia, independientemente de la posición en la interfaz de usuario.



**Nota:** El menú o elemento seleccionado está destacado de color naranja, por ejemplo "Aplicaciones" en la imagen de arriba.

## Fecha y hora del sistema

La fecha y la hora se muestran en la pantalla de inicio si el proyector está conectado a una red. La configuración predefinida es 10:00 am, 01/01/2019. AM/PM solo aparecerá si el formato 24 horas está apagado.

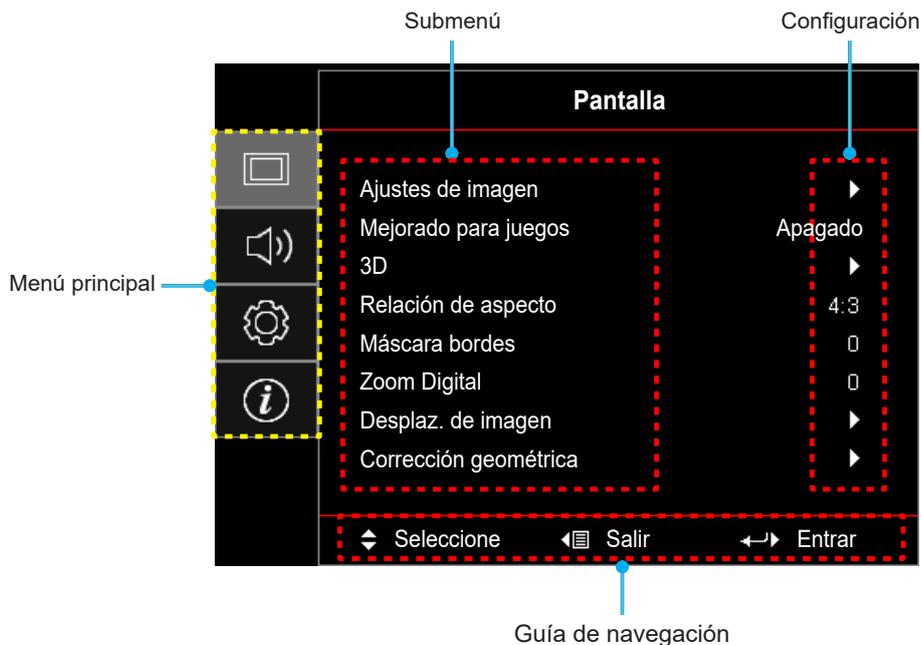
Para modificar los parámetros de la fecha y hora, seleccione el respectivo campo en la pantalla. La página de ajustes de fecha y hora se abre automáticamente. A continuación, realice las modificaciones.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú Configuración del proyector (OSD)

Pulse “≡” en el mando a distancia o en la pantalla de inicio, seleccione el menú OSD “≡” para revisar la información del proyector o gestionar varios ajustes relacionados con la imagen, la pantalla, el 3D, audio e instalación.

### Navegación por el menú general



1. Cuando aparezca el menú OSD, utilice los botones de navegación arriba y abajo para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione "OK" para entrar en el submenú.
2. Presione los botones "Izquierda" y "Derecha" para seleccionar la opción deseada dentro del menú. A continuación, presione "OK" para abrir el submenú.
3. Presione los botones "Arriba" y "Abajo" para seleccionar la opción deseada dentro del submenú.
4. Presione el botón "OK" para activar o desactivar un ajuste o presione los botones "Izquierda" y "Derecha" para ajustar un valor.
5. Seleccione la siguiente opción que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
6. Para salir, presione "↩" (repetidamente si es necesario). El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.

# USO DEL PROYECTOR

## Árbol de menús en pantalla (OSD)

**Nota:** Los elementos y las funciones del árbol del menú OSD están sujetos a los modelos y la región. Optoma se reserva el derecho de agregar o eliminar elementos para mejorar el rendimiento del producto sin previo aviso.

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores	
Pantalla	Ajustes de imagen	Modo Pantalla			Presentación	
					Brillante	
					HDR	
					HLG	
					Cine	
					Juego	
					sRGB	
					DICOM SIM.	
					Usuario	
				3D		
			Color de pared			Apagado [Predefinido]
						Pizarra
						Amarillo claro
						Verde claro
						Luz azul
						Rosado
			Rango dinámico	HDR/HLG		Apagado
						Auto [Predefinido]
						Brillante
				Modo de imagen HDR		Estándar [Predefinido]
						Película
						Detalle
				Modo de imagen HLG		Brillante
						Estándar [Predefinido]
						Película
						Detalle
			Brillo			-50 ~ 50
			Contraste			-50 ~ 50
			Nitidez			1 ~ 15
			Color			-50 ~ 50
			Matiz			-50 ~ 50
			Gamma	Película		
				Vídeo		
				Gráficos		
				Estándar (2.2)		
				1.8		
				2.0		
	2.4					
	2.6					

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores	
Pantalla	Ajustes de imagen	Config. color	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Temp. de Color		Cálida	
					Estándar	
					Frío	
					Fría	
			Coincid. color	Color		Rojo [Predefinido]
						Verde
						Azul
						Cian
						Amarillo
						Magenta
						Blanco(*)
					Tono / R(*)	-50 ~ 50 [Predefinido: 0]
					Saturación / G(*)	-50 ~ 50 [Predefinido: 0]
					Ganancia / B(*)	-50 ~ 50 [Predefinido: 0]
					Restablecer	Cancelar [Predefinido]
					Sí	
				Salir		
			Ganancia/Comp. RGB	Ganancia rojo	-50 ~ 50	
				Ganancia verde	-50 ~ 50	
				Ganancia azul	-50 ~ 50	
				Bias Rojo	-50 ~ 50	
				Bias Verde	-50 ~ 50	
				Bias Azul	-50 ~ 50	
				Restablecer	Cancelar [Predefinido]	
					Sí	
				Salir		
			Espacio de color [Sin entrada HDMI]		Auto [Predefinido]	
					RGB	
					YUV	
			Espacio de color [Entrada HDMI]		Auto [Predefinido]	
					RGB (0~255)	
					RGB (16~235)	
				YUV		
		Nivel de Blanco		0 ~ 31		
		Nivel de Negro		-5 ~ 5		
		IRE		0		
				7,5		
		Señal	Automático		Apagado	
					Encendido [Predefinido]	
			Frecuencia		-10~10 (dependiendo de la señal) [Predefinido: 0]	
			Fase		0~31 (dependiendo de la señal) [Predefinido: 0]	

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores		
Pantalla	Ajustes de imagen	Señal	Posición H.		-5~5 (dependiendo de la señal) [Predefinido: 0]		
			Posición Vertical		-5~5 (dependiendo de la señal) [Predefinido: 0]		
		Modo Brillo			DynamicBlack		
					Eco		
					Pot. constante (Encender = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)		
		Restablecer			Luminancia const. (Encender =85%/80%/75%/70%)		
					Cancelar [Predefinido]		
		Mejorado para juegos				Sí	
						Apagado [Predefinido]	
		3D	Modo 3D				Apagado
						Encendido [Predefinido]	
	Tecnología 3D					DLP-Link [Predefinido]	
						Sincronización 3D	
	3D -> 2D					3D [Predefinido]	
						L	
	Formato 3D					R	
						Auto [Predefinido]	
						SBS (lado con lado)	
						Arriba y abajo	
	Invers. Sinc. 3D					Fotog. secuencial	
						Encendido	
	Restablecer					Apagado [Predefinido]	
						Cancelar [Predefinido]	
	Relación de aspecto						ACEPTAR
							4:3
						16:9	
						LBX	
						Nativa	
	Máscara bordes				Auto [Predefinido]		
	Zoom Digital				0 ~ 10 [Predefinido: 0]		
	Desplaz. de imagen	H 				-5 ~ 25 [Predefinido: 0]	
		V 				-100 ~ 100 [Predefinido: 0]	
	Corrección geométrica	4 esquinas				-100 ~ 100 [Predefinido: 0]	
		Trapezoidal H				-100 ~ 100 [Predefinido: 0]	
		Trapezoidal V				LT:-30 ~ 30 ST:-15~15 [Predefinido: 0]	
		Corr. trap. Aut.				LT:-30 ~ 30 ST:-15~15 [Predefinido: 0]	
						Apagado	
						Encendido [Predefinido]	

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores		
Pantalla	Corrección geométrica	Restablecer			Cancelar [Predefinido]		
					ACEPTAR		
Audio	Silencio				Apagado [Predefinido]		
	Volumen				Encendido		
						0 ~ 10 [Predefinido: 5]	
	Entrada de Audio	HDMI1				Audio 1	
						Audio 2	
						Predefinido [Predefinido]	
						MIC	
		HDMI2					Audio 1
							Audio 2
							Predefinido [Predefinido]
							MIC
		VGA					Audio 1 [Predefinido]
							Audio 2
							MIC
							MIC
	Vídeo					Audio 1	
					Audio 2 [Predefinido]		
					MIC		
					MIC		
Configuración	Proyección				Frente  [Predefinido]		
					Detrás 		
					Techo-Superior 		
					Detrás-Superior 		
	Conf. potencia	Encendido Directo				Apagado [Predefinido]	
						Encendido	
		Señal Encendido				Apagado [Predefinido]	
						Encendido	
		Apagado Automático (min)				0 ~ 180 (incrementos de 5 min) [Predefinido: 20]	
		Temporizador de apagado automático (min)				0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Predefinido: 0]	
			Siempre encendido				N.º [Predefinido]
						Sí	
	Modo energía (Espera)					Activado	
						Eco [Predefinido]	
	Alimentación USB (espera)					Apagado [Predefinido]	
						Encendido	
	Seguridad	Seguridad				Apagado	
						Encendido	
		Temporiz. Seg.	Mes				
			Día				
Hora							
Cambiar Contraseña					[Predefinido: 1234]		

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores	
Configuración	Establecer HDMI Link	HDMI Link			Apagado [Predefinido]	
					Encendido	
		Inclu. de TV			N.º [Predefinido]	
					Sí	
		Encender Link			Mutuo [Predefinido]	
					PJ --> Dispositivo	
					Dispositivo --> PJ	
		Apagar Link			Apagado [Predefinido]	
					Encendido	
		Patrón de prueba				Cuadrícula verde
						Cuadrícula magenta
						Cuadrícula blanca
					Blanco	
					Apagado	
	ID de Proyector				00 ~ 99	
	Disparador de 12V				Apagado	
					Encendido	
	Options	Idioma				English [Predefinido]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						簡體中文
						日本語
						<b>한국어</b>
					Русский	
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
					ไทย	
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores	
Configuración	Options	Subtítulos			CC1	
					CC2	
					Apagado [Predefinido]	
		Ajustes de Menú	Ubicación Menú			Arriba izquierda 
						Arriba derecha 
						Centro  [Predefinido]
						Abajo izquierda 
						Abajo derecha 
		Temporizador del Menú				5 s
						10 s [Predefinido]
						Apagado [Predefinido]
		Fuente automática				Encendido
						Apagado [Predefinido]
		Fuente de entrada				HDMI1
						HDMI2
						VGA
						Vídeo
						INICIO
		Nombre de entrada	HDMI1			Predefinido [Predefinido]
						Personalizado
			HDMI2			Predefinido [Predefinido]
						Personalizado
			VGA			Predefinido [Predefinido]
						Personalizado
			Vídeo			Predefinido [Predefinido]
						Personalizado
			INICIO			Predefinido [Predefinido]
						Personalizado
		Gran altitud				Apagado [Predefinido]
						Encendido
		Bloqueo modo Pantalla				Apagado [Predefinido]
						Encendido
Bloqueo teclado				Apagado [Predefinido]		
				Encendido		
Ocultar información				Apagado [Predefinido]		
				Encendido		
Logotipo				Predefinido [Predefinido]		
				Neutro		
				Usuario		

# USO DEL PROYECTOR

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Configuración	Options	Color de fondo			Ninguno
					Azul [Predefinido]
					Rojo
					Verde
					Gris
					Logotipo
	Restablecer	Restablecer OSD			Cancelar [Predefinido]
					ACEPTAR
	Restablecer valores predet.			Cancelar [Predefinido]	
				ACEPTAR	
Información	Regulación				
	Número de serie				
	Fuente				
	Resolución				00x00
	Actualizar tasa				0,00 Hz
	Modo Pantalla				
	Modo energía (Espera)				
	Horas de fuente de luz				0 hr
	Estado de la red				
	Dirección IP				
	ID de Proyector				00~99
	Modo Brillo				
	Versión de firmware	Sistema			
Android					
MCU					

# USO DEL PROYECTOR

## Menú Pantalla

### Menú Ajustes de imagen

#### Modo Pantalla

Hay varios modos de visualización predefinidos entre los que puede elegir según sus preferencias de visualización. Nuestro equipo de expertos en color ha ajustado cada modo para garantizar un rendimiento de color superior para una amplia gama de contenido.

- **Presentación:** Este modo es adecuado para la mayoría de las necesidades de presentación de entornos empresariales y educativos.
- **Brillante:** Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
- **HDR / HLG:** Decodifica y muestra el contenido High Dynamic Range (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) para los negros más profundos, blancos más brillantes y colores cinematográficos vivos utilizando la gama de colores REC.2020. Este modo se habilitará automáticamente si HDR/HLG se establece en Automático (y el contenido HDR/HLG se envía al proyector: Blu-ray UHD 4K, juegos HDR/HLG UHD 1080p/4K, vídeo en streaming UHD 4K). Mientras el modo HDR/HLG está activo, otros modos de visualización (cine, referencia, etc.) no se pueden seleccionar ya que HDR/HLG entrega color que es altamente preciso, superando el rendimiento de color de otros modos de visualización.
- **Cine:** Proporciona el mejor equilibrio de detalles y colores para ver películas.
- **Juego:** Optimiza el proyector para obtener el máximo contraste y colores intensos, lo que le permite ver los detalles de las sombras cuando juega a un videojuego.
- **sRGB:** Color preciso estandarizado.
- **DICOM SIM.:** Este modo se ha creado para ver imágenes en escala de grises, perfectas para ver radiografías y exploraciones durante la formación médica\*.  
**Nota:** *\*Este proyector no es adecuado para usarse en diagnósticos médicos.*
- **Usuario:** Memoriza la configuración definida por el usuario; personalice sus propias configuraciones de modo de visualización.
- **3D:** Configuraciones optimizadas para ver contenido en 3D.  
**Nota:** *Para experimentar el efecto 3D, deberá tener gafas 3D DLP Link compatibles. Consulte la sección 3D para obtener más información.*

#### Color de pared

Diseñado para ajustar los colores de la imagen proyectada al proyectar en una pared sin pantalla. Nuestro equipo de expertos en color ha ajustado cada modo para garantizar un rendimiento de color superior.

Hay varios modos predefinidos entre los que puede elegir para adaptarse al color de la pared. Seleccione entre Apagado, Pizarra, Amarillo claro, Verde claro, Luz azul, Rosado y Gris.

**Nota:** *Para una reproducción precisa del color, recomendamos utilizar una pantalla.*

#### Rango dinámico

Establezca la configuración del Alto Rango Dinámico (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) y su efecto al mostrar vídeo desde reproductores Blu-ray de 4K y dispositivos de retransmisión.

**Nota:** *Solo HDMI admite la función Rango dinámico.*

##### ► HDR / HLG

- **Apagado:** Apaga el procesamiento HDR/HLG. Cuando se establezca en Desactivado, el proyector NO descodificará el contenido HDR/HLG.
- **Auto:** Detecta automáticamente la señal HDR/HLG.

# USO DEL PROYECTOR

## ► Modo de imagen HDR / Modo de imagen HLG

- **Brillante:** Elija este modo para colores más saturados y brillantes.
- **Estándar:** Elija este modo para colores de aspecto natural con un equilibrio de tonos cálidos y fríos.
- **Película:** Elija este modo para mejorar el detalle y la nitidez de la imagen.
- **Detalle:** La señal viene con la conversión OETF para lograr la mejor coincidencia de color.

## **Brillo**

Permite ajustar el brillo de la imagen.

## **Contraste**

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen.

## **Nitidez**

Ajustar la nitidez de la imagen.

## **Color**

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

## **Matiz**

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

## **Gamma**

Configure el tipo de curva gamma. Después de realizar la configuración inicial y completar el ajuste minucioso, utilice los pasos del ajuste gamma para optimizar la salida de la imagen.

- **Película:** Para cine en casa.
- **Vídeo:** Para fuente de vídeo o TV.
- **Gráficos:** Para fuente de PC o de fotografía.
- **Estándar (2.2):** Para configuración estandarizada.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Para una fuente de PC o de fotografía específica.

## **Config. color**

Permite ajustar la configuración de color.

- **BrilliantColor™:** Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras conseguir un nivel de brillo superior al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen.
- **Temp. de Color:** Seleccione una temperatura de color entre Cálida, Estándar, Frío o Fría.
- **Coincid. color:** Seleccione las siguientes opciones:
  - Color: Ajuste el nivel de rojo, verde, negro, cian, amarillo, magenta y blanco de la imagen.
  - Tono/R (rojo)\*: Ajusta el balance de color entre rojo y verde.  
**Nota:** \*Si la opción **Color** está establecida en **Blanco**, puede ajustar la configuración del color rojo.
  - Saturación/G (verde)\*: Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.  
**Nota:** \*Si la opción **Color** está establecida en **Blanco**, puede ajustar la configuración del color verde.
  - Ganancia /B (azul)\*: Permite ajustar el brillo de la imagen.  
**Nota:** \*Si la opción **Color** está establecida en **Blanco**, puede ajustar la configuración del color azul.
  - Restablecer: Permite restablecer la configuración predefinida de fábrica para la coincidencia de color.
  - Salir: Permite salir del menú "Coincid. color".

# USO DEL PROYECTOR

- **Ganancia/Comp. RGB:** Los parámetros permiten configurar el brillo (ganancia) y el contraste (polarización) de una imagen.
  - Restablecer: Permite restablecer la configuración predefinida de fábrica para Ganancia/Bias RGB.
  - Salir: Permite salir del menú “Ganancia/Comp. RGB”.
- **Espacio de color(solo no entrada HDMI):** Seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB o YUV.
- **Espacio de color (solo entrada HDMI):** seleccione un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB (0~255), RGB (16~235) y YUV.
- **Nivel de Blanco:** Permite al usuario ajustar el Nivel de Blanco cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.  
**Nota:** *El nivel de blanco solo se puede ajustar para las fuentes de entrada Vídeo y S-Vídeo.*
- **Nivel de Negro:** Permite al usuario ajustar el Nivel de Negro cuando la fuente de entrada corresponde a señales de vídeo.  
**Nota:** *El nivel de negro solo se puede ajustar para las fuentes de entrada Vídeo y S-Vídeo.*
- **IRE:** Permite al usuario ajustar el valor IRE cuando se introducen señales de vídeo.  
**Nota:**
  - *IRE solamente está disponible con el formato de vídeo NTSC.*
  - *IRE solo se puede ajustar para las fuentes de entrada Vídeo y S-Vídeo.*

## Señal

Permite ajustar las opciones de señal.

- **Automático:** Configura automáticamente la señal (las opciones Frecuencia y Fase aparecen en gris). Si la opción Automática está deshabilitada, las opciones Frecuencia y Fase aparecerán para poder ajustar y guardar la configuración.
- **Frecuencia:** Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función sólo si la imagen parece tener un parpadeo vertical.
- **Fase:** Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.
- **Posición H.:** Permite ajustar el posicionamiento horizontal de la imagen.
- **Posición Vertical:** Permite ajustar el posicionamiento vertical de la imagen.

**Nota:** *Este menú solo está disponible si la fuente de entrada es RGB/Componente.*

## Modo Brillo

Permite ajustar la configuración del modo de brillo.

- **DynamicBlack:** Use esta opción para ajustar automáticamente el brillo de la imagen para ofrecer un rendimiento óptimo de contraste.
- **Eco:** Seleccione “Eco” para atenuar el diodo de láser del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil del diodo de láser.
- **Pot. constante:** Elija el porcentaje de potencia para el modo de brillo.
- **Luminancia const.:** La opción Luminancia constante varía la intensidad de la luminancia LD de modo que el brillo se mantenga constante con el tiempo.

## Restablecer

Permite restablecer la configuración predefinida de fábrica para la configuración de color.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú de juegos mejorado

### Mejorado para juegos

Habilite esta función para reducir los tiempos de respuesta (latencia de entrada) durante el juego a 8,2 ms (1080p a 120 Hz). Toda la configuración de geometría (ejemplo: Trapezoidal, Cuatro esquinas) se deshabilitarán cuando se habilite el modo Mejorado para juegos. Consulte la información adicional a continuación.

#### **Nota:**

- *La demora de entrada por señales se describe en la siguiente tabla:*
- *Los valores de la tabla pueden variar ligeramente.*

Frecuencias de fuente (HDMI1)	Mejorado para juegos	Salida	Resolución de la salida	Retraso de entrada
1080p60	Encendido	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Encendido	1080p120Hz	1080p	8,2ms
4K60	Encendido	1080p60Hz	1080p	16,8ms
1080p60	Apagado	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Apagado	1080p120Hz	1080p	24,8ms
4K60	Apagado	1080p60Hz	1080p	49,9ms

Frecuencias de fuente (HDMI2)	Mejorado para juegos	Salida	Resolución de la salida	Retraso de entrada
1080p60	Encendido	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Encendido	1080p120Hz	1080p	8,2ms
1080p60	Apagado	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Apagado	1080p120Hz	1080p	24,8ms

- *Tenga en cuenta que si el modo “Mejorado para juegos” está habilitado, las funciones 3D, Relación de aspecto, Máscara bordes, Zoom Digital, Desplaz. de imagen y Corrección geométrica se deshabilitan automáticamente. Estas funciones y configuraciones se restablecerán cuando se desactive el “Mejorado para juegos”.*

# USO DEL PROYECTOR

## Menú 3D

### Nota:

- *Este proyector es un proyector 3D provisto con solución DLP-Link 3D.*
- *Asegúrese de que sus gafas 3D se pueden utilizar con DLP-Link 3D antes de disfrutar de su vídeo.*
- *Este proyector soporta fotograma secuencial (desplazamiento de página) 3D a través de puertos HDMI1 / HDMI2 / VGA.*
- *Para activar el modo 3D, la velocidad de fotogramas de entrada debe ajustarse a 60 Hz solamente, no se admite una velocidad de fotogramas inferior o superior.*
- *Para obtener el mejor rendimiento, se recomienda la resolución 1920x1080, tenga en cuenta que la resolución de 4K (3840x2160) no es compatible con el modo 3D.*

### Modo 3D

Utilice esta opción para habilitar o deshabilitar la función 3D.

- **Apagado:** seleccione "Apagado" para desactivar el modo 3D.
- **Encendido:** Seleccione "Encendido" para activar el modo 3D.

### Tecnología 3D

Utilice esta opción para seleccionar la tecnología 3D.

- **DLP-Link:** Seleccionar para utilizar ajustes optimizados para Gafas 3D DLP.
- **Sincronización 3D:** Seleccione esta opción para utilizar ajustes optimizados para IR, RF o gafas 3D polarizadas.

### 3D -> 2D

Utilice esta opción para especificar cómo debería aparecer el contenido 3D en la pantalla.

- **3D:** muestra la señal 3D.
- **L (izquierdo):** muestra el fotograma izquierdo del contenido 3D.
- **R (derecho):** Muestra el fotograma derecho del contenido 3D.

### Formato 3D

Utilice esta opción para seleccionar el formato 3D apropiado para el contenido.

- **Auto:** Cuando se detecta una señal de identificación 3D, el formato 3D se selecciona automáticamente.
- **SBS (lado con lado):** Muestra la señal 3D en formato "lado con lado".
- **Arriba y abajo:** Muestra la señal 3D en el formato "Arriba y abajo".
- **Fotog. secuencial:** Muestra la señal 3D en el formato "Fotog. secuencial".

### Invers. Sinc. 3D

Utilice esta opción para activar/desactivar la función de Inv. sinc. 3D.

### Restablecer

Permite restablecer los valores predeterminados de fábrica de la configuración 3D.

- **Cancelar:** Seleccionar para anular el restablecimiento.
- **ACEPTAR:** Permite restablecer los valores predeterminados de fábrica de la configuración 3D.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú de relación de aspecto

### Relación de aspecto

Seleccionar la relación de aspecto de la imagen visualizada entre las siguientes opciones:

- **4:3:** Este formato es para fuentes de entrada de 4:3.
- **16:9:** Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16:9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica.
- **LBX:** Este formato se utiliza para fuentes de formato de cine (LTB) que no son 16x9 y si se utilizan lentes 16x9 externas para conseguir una relación de aspecto de 2,35:1 a resolución completa.
- **Nativa:** este formato muestra la imagen original sin aplicar ninguna escala.
- **Auto:** Seleccionar automáticamente el formato de pantalla adecuado.

**Nota:** Información detallada sobre el modo LBX:

- Algunos DVD con el formato LBX no se ven mejorados para televisores 16x9. En esta situación, la imagen presentará un aspecto imperfecto cuando se muestra en el modo 16:9. Si se le presenta este caso, pruebe a utilizar el modo 4:3 para ver el DVD. Si el contenido no es 4:3, aparecerán barras de color negro alrededor de la imagen en una pantalla 16:9. Para este tipo de contenido, puede utilizar el modo LBX para rellenar la imagen en la pantalla de formato 16:9.
- Si utiliza una lente anamórfica externa, el modo LBX también le permitirá ver contenido de 2,35:1 (incluidos DVD Anamórficos y fuentes de película HDTV) que admita anchura anamórfica mejorada para visualización 16x9 en una imagen 2,35:1 panorámica. En este caso, no aparecerán barras de color negro. Se utilizan completamente la potencia de la fuente de luz y la resolución vertical.

### Tabla de escalas de 1080p:

Pantalla 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Escarlar a 1440x1080.				
16x9	Se aplica una escala de 1920x1080.				
Nativa	- 1:1 asignación centrada. - No se realizará ningún escalado; la imagen se muestra con la resolución basándose en la fuente de entrada.				

### Regla de asignación automática 1080p:

Auto	Resolución de entrada		Auto./Escala	
	Resolución H	Resolución V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Portátil panorámico	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# USO DEL PROYECTOR

## Menú de máscara de borde

### Máscara bordes

Aplique la función para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

## Menú de zoom digital

### Zoom Digital

Utilice esta opción para reducir o ampliar el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección. Zoom digital no es lo mismo que el zoom óptico y provoca la degradación de la calidad de la imagen.

**Nota:** *Los ajustes de zoom se conservan al apagar y encender el proyector.*

## Menú de cambio de imagen

### Desplaz. de imagen

Permite ajustar la posición horizontal (H) o vertical (V) de la imagen proyectada.

## Menú Corrección geométrica

### 4 esquinas

Esta configuración permite ajustar la imagen proyectada desde cada esquina para crear una imagen cuadrada cuando la superficie de proyección no está nivelada.

**Nota:** *Durante el ajuste de 4 esquinas, los menús Zoom Digital, Relación de aspecto y Desplaz. de imagen están deshabilitados. Para habilitar Zoom Digital, Relación de aspecto y Desplaz. de imagen, restablezca los valores predeterminados de fábrica de la opción 4 esquinas.*

### Trapezoidal H

Permite ajustar la distorsión de la imagen horizontalmente y crear una imagen más cuadrada. Se utiliza la corrección trapezoidal horizontal para corregir una imagen con distorsión trapezoidal en la que los bordes izquierdo y derecho de la imagen no tienen la misma longitud. Esta función está diseñada para el uso con aplicaciones en eje horizontales.

### Trapezoidal V

Permite ajustar la distorsión de la imagen verticalmente generando una imagen más cuadrada. La corrección trapezoidal vertical se utiliza para corregir una forma de imagen con distorsión trapezoidal en la que las partes superior e inferior están inclinadas hacia uno de los lados. Esta función está diseñada para el uso con aplicaciones en eje verticales.

### Corr. trap. Aut.

Corrección trapezoidal digital para cuadrar la imagen proyectada en el área en el que está proyectando.

**Nota:**

- *El tamaño de la imagen se reducirá ligeramente al realizar el ajuste trapezoidal horizontal y vertical.*
- *Cuando se usa la opción Corr. trap. Aut., la función de Ajuste de cuatro esquinas se desactivará.*

### Restablecer

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica de la configuración Corrección geométrica.

- **Cancelar:** Seleccionar para anular el restablecimiento.
- **ACEPTAR:** Permite devolver a las configuraciones predeterminadas de fábrica para Corrección geométrica.

# USO DEL PROYECTOR

## *Menú de audio*

### Menú Silencio

#### Silencio

Utilice esta opción para desactivar temporalmente el sonido.

- **Encendido:** Elija “Encendido” para activar el silencio.
- **Apagado:** Elija “Apagado” para desactivar el silencio.

**Nota:** La función “Silencio” afecta al volumen de los altavoces interno y externo.

### Menú Volumen

#### Volumen

Permite ajustar el nivel de volumen.

### Menú de entrada de audio

#### Entrada de Audio

Seleccione el puerto de entrada de audio para las fuentes de vídeo de la siguiente manera:

- **HDMI1:** Audio 1, Audio 2, Predefinido, o MIC.
- **HDMI2:** Audio 1, Audio 2, Predefinido, o MIC.
- **VGA:** Audio 1, Audio 2 o MIC.
- **Vídeo:** Audio 1, Audio 2 o MIC.

# USO DEL PROYECTOR

## *Menú Configuración*

### Menú Proyección

#### Proyección

Seleccione la proyección preferida entre frontal, posterior, techo superior y techo posterior.

### Menú configuración de alimentación

#### Encendido Directo

Elija "Encendido" para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se suministre alimentación CA, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

#### Señal Encendido

Seleccione "Encendido" para activar el modo Señal de Encendido. El proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

#### **Nota:**

- *Si la opción "Señal Encendido" se establece en "Encendido", el consumo de energía del proyector en el modo de espera será superior a 3W.*
- *Esta función se aplica a fuentes VGA y HDMI.*

#### Apagado Automático (min)

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (en minutos).

#### Temporizador de apagado automático (min)

Permite configurar el temporizador de apagado.

- **Temporizador de apagado automático (min):** Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás. (en minutos).  
**Nota:** *El modo de ahorro de energía se restablece cada vez que el proyector se apaga.*
- **Siempre encendido:** Seleccione esta opción para mantener siempre activado el temporizador de apagado.

#### Modo energía (Espera)

Establezca el ajuste de modo de alimentación.

- **Activado:** elija "Activado" para volver al modo de espera normal.
- **Eco:** elija "Eco" para ahorrar todavía más energía < 0,5 W.

#### Alimentación USB (espera)

Permite habilitar o deshabilitar la función de alimentación USB cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú Seguridad

### Seguridad

Habilite esta función para solicitar una contraseña antes de utilizar el proyector.

- **Encendido:** Elija “Encendido” para utilizar la verificación de seguridad cuando se encienda el proyector.
- **Apagado:** Elija “Apagado” para encender el proyector sin la verificación de la contraseña.

**Nota:** La contraseña predeterminada es 1234.

### Temporiz. Seg.

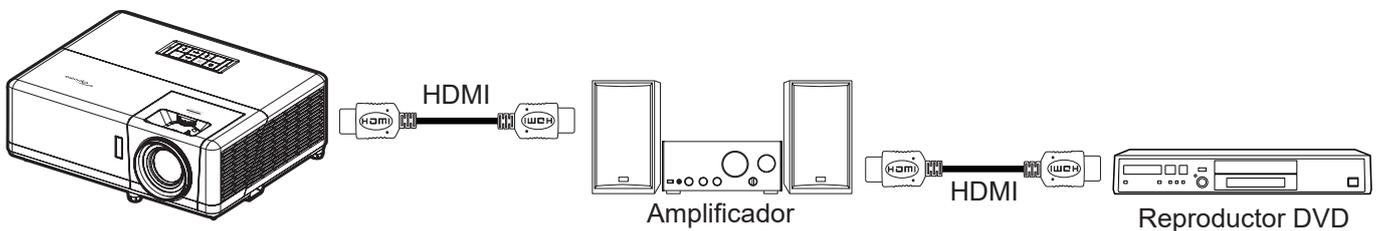
Se puede seleccionar la función de tiempo (Mes/Día/Hora) para establecer la cantidad de horas que el proyector puede ser utilizado. Cuando haya pasado este tiempo se le pedirá que vuelva a introducir su contraseña.

### Cambiar Contraseña

Utilice esta opción para establecer o modificar la contraseña que se solicita al encender el proyector.

## Menú Enlace HDMI

**Nota:** Cuando conecte los dispositivos compatibles con HDMI CEC al proyector con los cables HDMI, los puede controlar en el mismo estado de encendido o apagado mediante la función de control de HDMI Link en el OSD del proyector. Esto permite que un dispositivo o varios dispositivos en un grupo de una fuente se enciendan o se apaguen a través de la función de enlace HDMI. En una configuración típica, el reproductor de DVD se puede conectar al proyector a través de un sistema de amplificación o de cine en casa.



### HDMI Link

Active o desactive la función HDMI Link.

### Inclu. de TV

Si la configuración está establecida en “Sí”, las opciones Encendido y Apagar Link están disponibles.

### Encender Link

Comando de encendido de CEC.

- **Mutuo:** tanto el proyector como el dispositivo CEC se encenderán a la vez.
- **PJ --> Dispositivo:** el dispositivo CEC se encenderá sólo una vez encendido el proyector.
- **Dispositivo --> PJ:** el proyector se encenderá sólo una vez encendido el dispositivo CEC.

### Apagar Link

Active esta función para permitir que HDMI Link y el proyector se apaguen automáticamente al mismo tiempo.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú patrón de prueba

### Patrón de prueba

Seleccione la opción de patrón de prueba a partir de la rejilla verde, rejilla magenta, rejilla blanca, blanco o desactive esta función (apagado).

## Menú ID de Proyector

### ID de Proyector

A través del menú, se puede configurar la definición de ID (rango de 0-99), que permite que el usuario controle un proyector individual a través del comando RS232.

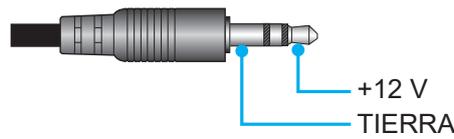
**Nota:** Para obtener una lista completa de comandos RS232, consulte el manual del usuario RS232 en nuestro sitio web.

## Menú Activador de 12 V

### Disparador de 12V

Utilice esta función para habilitar o deshabilitar el activador.

**Nota:** Mini conector de 3,5 mm con salida de 12 V 500mA (máx.) para control de un sistema de relé.



- **Encendido:** Elija "Encendido" para habilitar el activador.
- **Apagado:** Elija "Apagado" para deshabilitar el activador.

## Menú Opciones

### Idioma

Seleccione el idioma del menú OSD multilingüe entre inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, polaco, holandés, sueco, noruego, danés, finlandés, griego, chino tradicional, chino simplificado, japonés, coreano, ruso, húngaro, checoslovaco, árabe, tailandés, turco, persa, vietnamita, indonesio, rumano y eslovaco.

### Subtítulos

La función Subtítulos es una versión de texto del sonido del programa u otra información mostrada en la pantalla. Si la señal de entrada contiene subtítulos, puede activar la función y ver los canales. Las opciones disponibles incluyen "Apagado", "CC1" y "CC2".

### Ajustes de Menú

Establezca la ubicación del menú en la pantalla y ajuste la configuración del temporizador del menú.

- **Ubicación Menú:** Seleccionar la ubicación del menú en la pantalla de visualización.
- **Temporizador del Menú:** Establezca la duración donde el menú OSD permanecerá visible en la pantalla.

### Fuente automática

Elija esta opción para permitir que el proyector busque automáticamente una fuente de entrada disponible.

### Fuente de entrada

Permite seleccionar la fuente de entrada HDMI1, HDMI2, VGA Vídeo y INICIO.

### Nombre de entrada

Utilice esta opción para renombrar la función de entrada para una identificación más sencilla. Las opciones disponibles son HDMI1, HDMI2, VGA, Vídeo y INICIO.

# USO DEL PROYECTOR

## Gran altitud

Cuando se seleccione “Encendido”, los ventiladores girarán de forma más rápida. Esta función resulta de gran utilidad en áreas ubicados a gran altitud donde el aire es más escaso.

## Bloqueo modo Pantalla

Seleccione “Encendido” o “Apagado” para bloquear o desbloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.

## Bloqueo teclado

Cuando la función de bloqueo del panel de control está establecida en “Encendido”, el panel de control se bloqueará. No obstante, el proyector se puede utilizar con el mando a distancia. Si selecciona “Apagado”, podrá reutilizar el panel de control.

## Ocultar información

Habilite esta función para ocultar el mensaje de información.

- **Apagado:** Seleccione “Apagado” para mostrar el mensaje “Buscando”.
- **Encendido:** elija “Encendido” para ocultar los mensajes de información.

## Logotipo

Utilice esta función para establecer la pantalla de inicio deseada. Si se realizan cambios, los cambios realizados se aplicarán la próxima vez que encienda el proyector.

- **Predefinido:** La pantalla de inicio predeterminada.
- **Neutro:** la opción Logotipo no se muestra en la pantalla de inicio.
- **Usuario:** se requiere la herramienta Captura de logotipo.  
**Nota:** Visite el sitio web para descargar la herramienta Captura de logotipo.  
Formato de archivo admitido: png/bmp/jpg.

## Color de fondo

Utilice esta función para visualizar una pantalla de color azul, rojo, verde, gris, para no mostrar ninguna pantalla o para mostrar una pantalla de logotipo cuando no hay ninguna señal disponible.

**Nota:** Si el color de fondo se establece en “Ninguno”, dicho color es negro.

## Menú Restablecer OSD

### Restablecer OSD

Permite restablecer los valores predeterminados de fábrica del menú OSD.

### Restablecer valores predet.

Permite restablecer los valores predeterminados de fábrica de la configuración (incluida la configuración Android).

# USO DEL PROYECTOR

## ***Menú Información***

Permite visualizar la información del proyector, tal como se detalla a continuación:

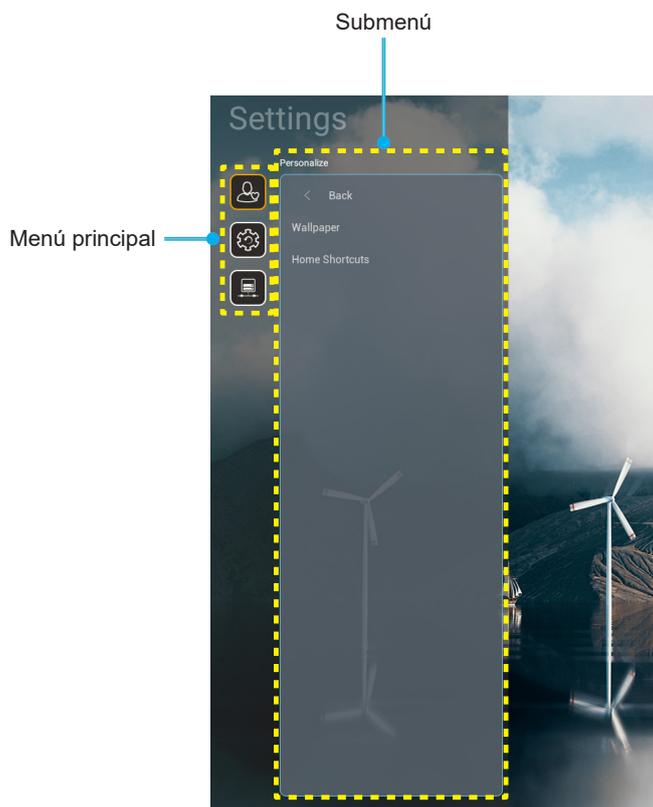
- Regulación
- Número de serie
- Fuente
- Resolución
- Actualizar tasa
- Modo Pantalla
- Modo energía (Espera)
- Horas de fuente de luz
- Estado de la red
- Dirección IP
- ID de Proyector
- Modo Brillo
- Versión de firmware

# USO DEL PROYECTOR

## Menú Configuración Sistema

En la pantalla Inicio, seleccione el menú configuración del sistema “” para ajustar varias configuraciones del sistema.

### Navegación por el menú general



1. Cuando aparezca el menú de configuración del sistema, utilice los botones de navegación arriba y abajo para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, pulse el botón “**OK**” o “**Derecha**” del mando a distancia para entrar en el submenú.
2. Presione los botones “**Izquierda**” y “**Derecha**” para seleccionar la opción deseada dentro del menú. A continuación, presione “**OK**” para abrir el submenú.
3. Presione los botones “**Arriba**” y “**Abajo**” para seleccionar la opción deseada dentro del submenú.
4. Presione el botón “**OK**” o “**Derecha**” para acceder a la configuración de la opción del submenú seleccionada.
5. Presione los botones “**Arriba**”, “**Abajo**”, “**Izquierda**” o “**Derecha**” para seleccionar la configuración o presione el botón “**Izquierda**” y “**Derecha**” para ajustar el valor (Si es necesario).
6. Presione “**OK**” para confirmar el ajuste.
7. Seleccione la siguiente opción que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
8. Para salir, presione “**↩**” (repetidamente si es necesario). El menú Configuración se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.

# USO DEL PROYECTOR

## Árbol de menú Configuración Sistema

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valor
Personalizar	Fondo de pantalla	Estilo Optoma...		
	Accesos directos de inicio	Shortcut1		
		Shortcut2		
		Shortcut3		
		Shortcut4		
		Shortcut5		
		Shortcut6		
Sistema	Aplicaciones	Optoma Management Suite		
		Administrador de archivos		
		Optoma Marketplace		
		Creative Cast Pro		
		Iluminación		
	Teclado	Teclado actual		
		Gestionar teclados	谷歌拼音输入法	Apagado
			Teclado Kika	Encendido
	Fecha y hora	Zona horaria		
		Utilizar formato 24 horas	Encendido	
			Apagado [Predefinido]	
	Actualización sistema			
	Almacenamiento interno			
	Legal			
	Control	Inalámbrico	Wi-Fi	Encendido [Predefinido]
Apagado				
SSID de redes disponibles (Cuando la red Wi-Fi está activado)				
Agregar nueva red				
Zona con cobertura activa portátil		Zona con cobertura Wi-Fi portátil		
Ethernet		Configuración de los proxy		
		Configuración de IP		
		Restablecer		
OMS				

**Nota:** Las funciones varían dependiendo de la definición del modelo.

# USO DEL PROYECTOR

## Personalizar el menú



### Accesos directos de inicio

Revisar los accesos directos de todas las aplicaciones abiertas en cada fuente de entrada. Las opciones no se pueden repetir excepto la opción "Automático", que significa que el sistema recordará las seis últimas aplicaciones que se han abierto, y a continuación, reemplazará los accesos directos de las aplicaciones para que las últimas aplicaciones sean las primeras en la lista de aplicaciones, mientras que otras aplicaciones en la lista se desplazarán una posición.

# USO DEL PROYECTOR

## Menú del sistema



### Aplicaciones

Seleccione la aplicación preinstalada que desee y que quiera iniciar.

### Teclado

Permite definir la configuración del teclado.

- **Teclado actual:** Permite indicar el teclado virtual actual utilizado por el sistema.
- **Gestionar teclados:** Permite activar y desactivar la aplicación de método de entrada. Si la aplicación está activada, la aplicación de método de entrada abierta aparece en la lista de selección “Teclado actual”.

### Fecha y hora

Permite definir la configuración de la fecha y hora.

- **Zona horaria:** Seleccione la zona horaria según su ubicación.
- **Utilizar formato 24 horas:** Establezca esta opción en “Encendido” para visualizar la hora en el formato 24 horas. Establezca esta opción en “APAGADO” para visualizar la hora en el formato de 12 horas (AM/PM).

### Actualización sistema

Siga las instrucciones de la pantalla para actualizar el firmware del proyector.

### Almacenamiento interno

Visualizar el espacio de almacenamiento interno restante.

# USO DEL PROYECTOR

## Legal

Revise documentos legales, como “Términos y condiciones de uso”, “Política de privacidad” y “Política de cookies”.

**Nota:** También puede revisar los documentos legales en línea. Por favor, consulte las siguientes direcciones web:

- Términos y condiciones de uso: <https://www.optoma.com/terms-conditions/> .
- Política de cookies: <https://www.optoma.com/cookies-policy/> .
- Política de privacidad: <https://www.optoma.com/software-privacy-policy/> .
- Licencia de código abierto

# USO DEL PROYECTOR

## Menú Control



### Inalámbrico

Ajuste de configuración de red inalámbrica.

- **Wi-Fi:** Establezca la opción Wi-Fi en “Encendido” para habilitar la función de red inalámbrica.
- **SSID de redes disponibles:** Seleccione su punto de acceso inalámbrico deseado y introduzca o configure los parámetros de conexión necesarios (si procede), por ejemplo, contraseña, configuración del proxy y dirección IP. Para información, puede revisar la intensidad de la señal.  
Elija “Cancelar” para volver al menú Red sin guardar los ajustes. Elija “Olvidar” para eliminar el perfil de red inalámbrica.  
**Nota:** Siempre que necesite introducir símbolos, el sistema desplegará automáticamente un teclado en la pantalla.
- **Agregar nueva red:** Permite especificar manualmente el nombre de red.
- **Zona con cobertura activa portátil:** Permite configurar el proyector para que funcione como un punto de acceso inalámbrico para otros dispositivos.

### Ethernet

Ajuste de configuración de la red cableada.

**Nota:** Asegúrese de haber conectado el proyector a una red de área local (LAN, por sus siglas en inglés). Consulte página 16.

- **Configuración de los proxy:** Proporciona el nombre de host proxy, puerto de conexión e información sobre la omisión de dominios proxy manualmente, si así se solicita.
- **Configuración de IP:** Active DHCP si desea que el proyector obtenga una dirección IP y otros parámetros de conexión de su red automáticamente. Desactive DHCP si quiere asignar manualmente la dirección IP, puerta de enlace, longitud del prefijo de red y los parámetros DNS.
- **Restablecer:** Permite restablecer la configuración predefinida de fábrica de los ajustes de Red.

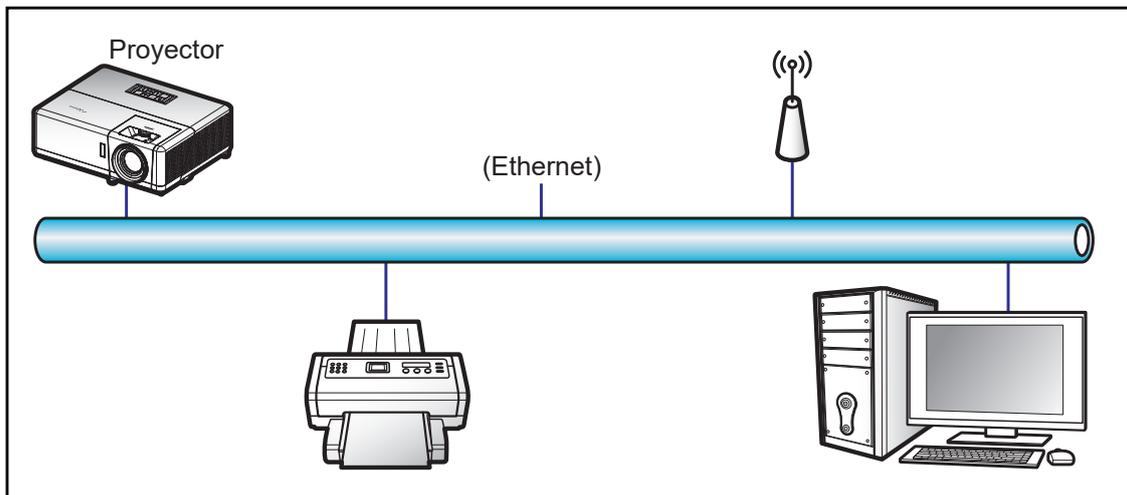
### OMS

Utilice este software para administrar los dispositivos de forma remota, incluida la transmisión de mensajes de emergencia, la supervisión y las alertas en tiempo real y la programación del tiempo de encendido y apagado de los dispositivos.

# USO DEL PROYECTOR

## Función LAN/RJ45

Para simplificar y facilitar el uso, el proyector proporciona diversas funciones de interconexión en red y administración remota. La red LAN/RJ45 utiliza la función de red para ayudar a realizar la administración de forma remota: Configuración de encendido / apagado, brillo y contraste. Además, también puede ver información de estado del proyector, como: Fuente de vídeo, silencio de sonido, etc.



## Funcionalidades del terminal de red LAN cableada

Este proyector se puede controlar utilizando un equipo de sobremesa (portátil) u otro dispositivo externo a través del puerto LAN/RJ45 y compatible con Crestron, Extron, AMX (detección de dispositivo) y PJLink.

- Crestron es una marca registrada de Crestron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- Extron es una marca registrada de Extron Electronics, Inc. de los Estados Unidos.
- AMX es una marca registrada de AMX LLC de los Estados Unidos.
- PJLink se aplica para registro de marcas comerciales y logotipos en Japón, Estados Unidos de América y otros países por JBMIA.

El proyector es compatible con los comandos especificados en el controlador Crestron Electronics y software relacionado, por ejemplo RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Este proyector es compatible y admite el(los) dispositivo(s) Extron de referencia.

<http://www.extron.com/>

Este proyector es compatible con AMX (detección de dispositivos).

<http://www.amx.com/>

Este proyector admite todos los comandos de PJLink Clase2.

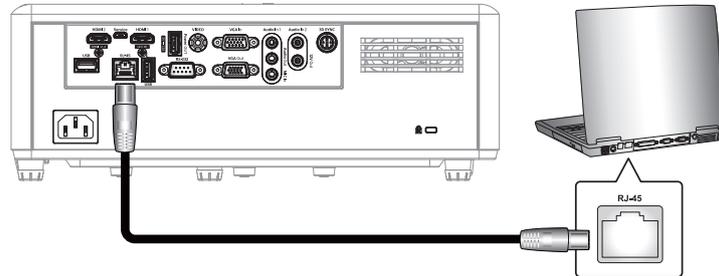
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Para obtener más información acerca de los distintos tipos de dispositivos externos que se pueden conectar al puerto LAN / RJ45 y al mando a distancia del proyector, así como de los comandos de control admitidos para estos dispositivos externos, póngase en contacto con el servicio técnico directamente.

# USO DEL PROYECTOR

## Ethernet (configuración del proyector)

1. Encienda el proyector.
2. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y el ordenador (equipo portátil).



3. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para definir la configuración de la red. (Pantalla de inicio del proyector > **Configuración** > **Control** > **Ethernet** > **Configuración IP** > **Estática**)

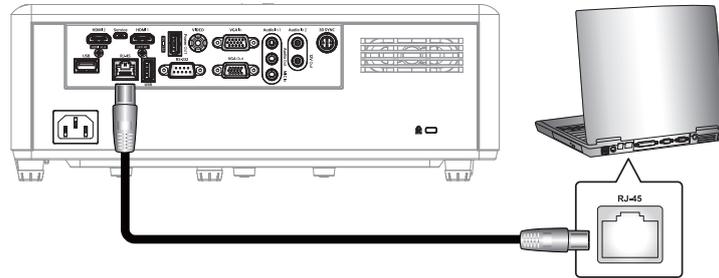


**Nota:** Una vez completada la configuración de la red, en Estado se mostrará “Conectado”.

# USO DEL PROYECTOR

## Configuración de PC

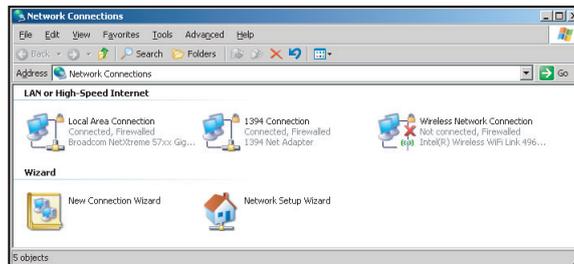
1. Conecte un cable RJ45 a los puertos RJ45 del proyector y el ordenador (equipo portátil).



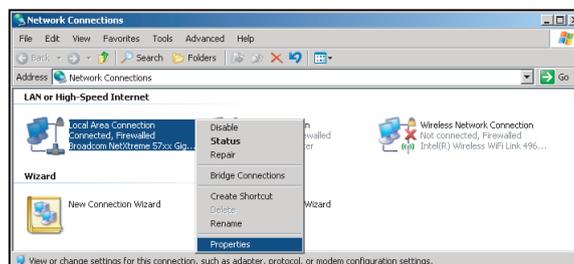
2. En su PC (equipo portátil), seleccione **Inicio > Panel de control > Conexiones de red**.



3. Haga clic con el botón secundario en **Conexión de área local**, y seleccione **Propiedades**.

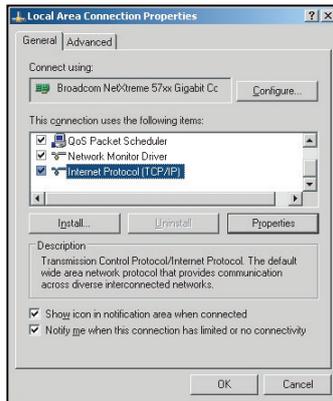


4. En la ventana **Propiedades** seleccione **Pestaña General**, y elija **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.

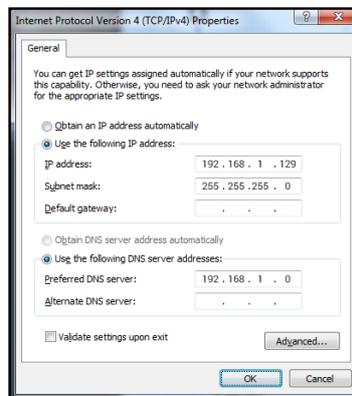


# USO DEL PROYECTOR

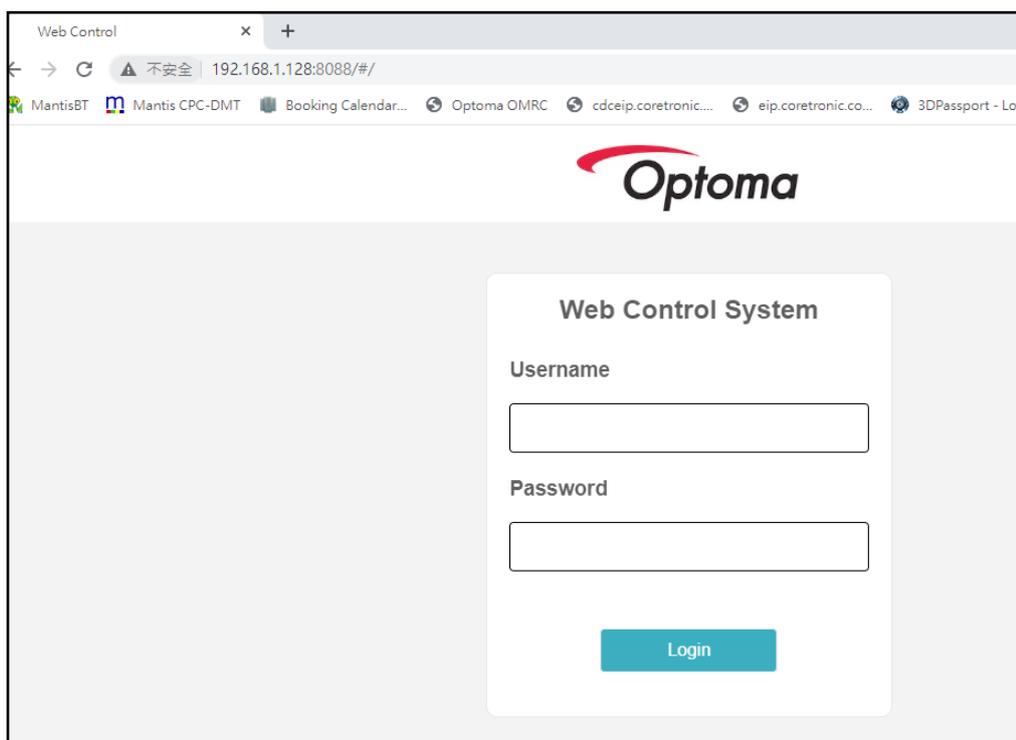
- Haga clic en "Propiedades".



- Escriba la dirección IP y la máscara de subred y haga clic en "Aceptar".



- Abra un explorador web, por ejemplo, Microsoft Edge o Google Chrome.
  - En la barra de direcciones, escriba la dirección IP del proyector: 192.168.1.128 : 8088.
  - Presione "Entrar".
- El proyector se encuentra configurado para la administración remota. La función LAN/RJ45 aparece tal como se muestra a continuación:



# USO DEL PROYECTOR

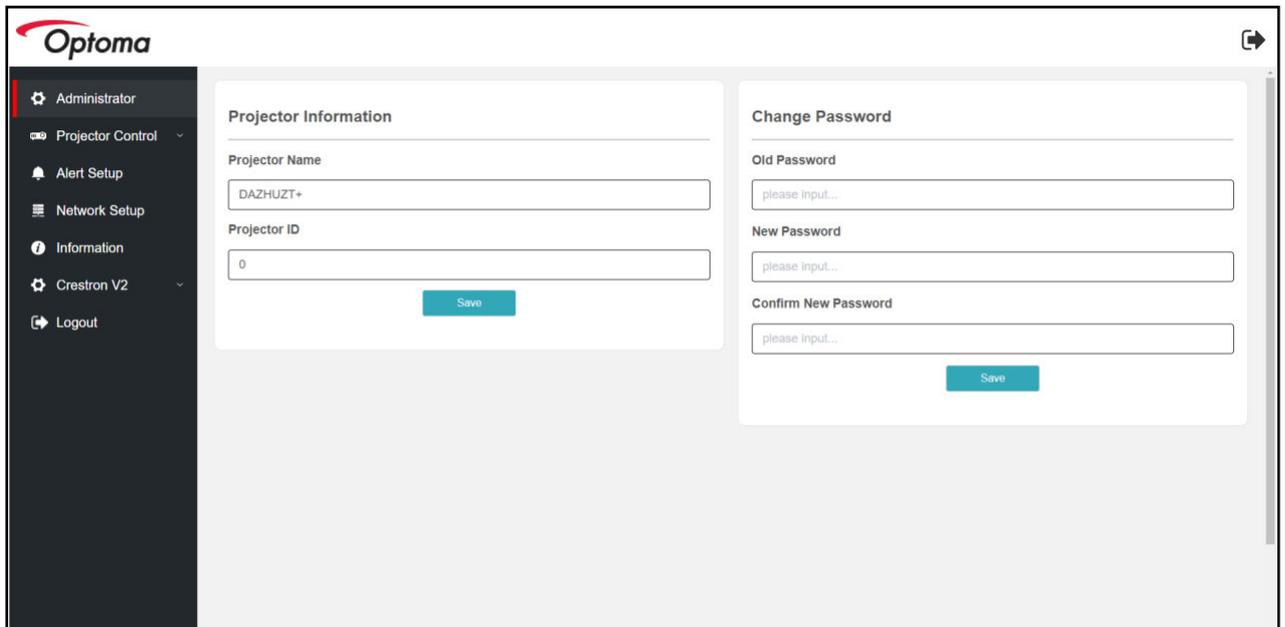
## Inicio de sesión y configuración para el control de red

1. Inicie sesión en el proyector desde el explorador web (por ejemplo, 192.168.1.128 : 8088 y presione “Entrar”).

- Nombre de usuario: admin

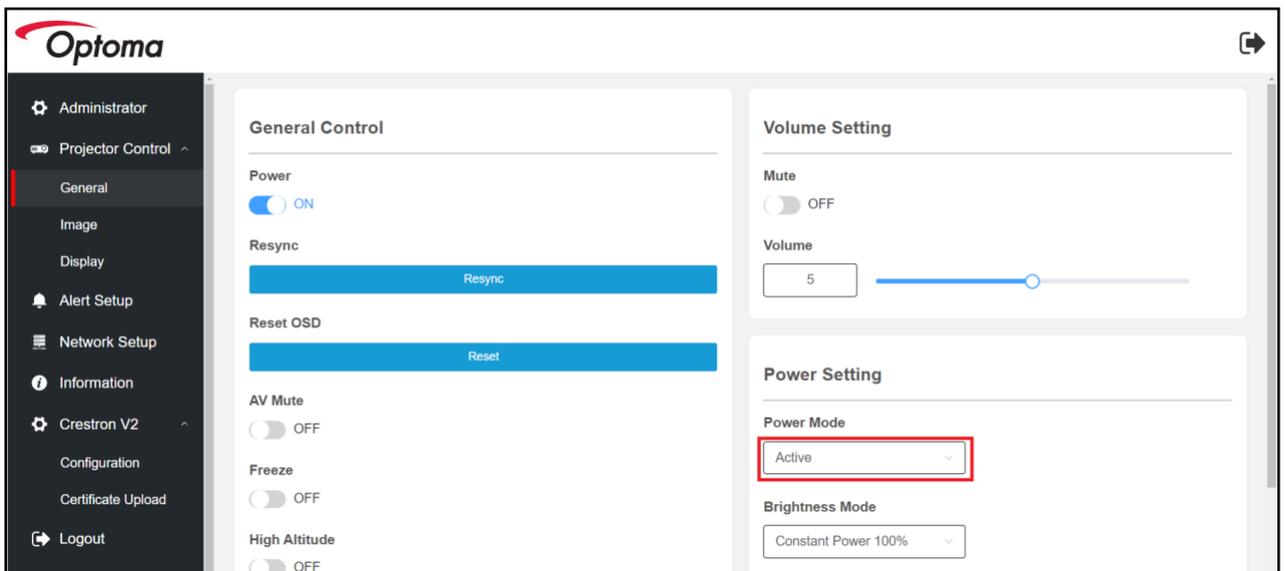
- Contraseña: admin

**Nota:** La contraseña debe cambiarse al iniciar sesión por primera vez.



The screenshot shows the Optoma web interface. On the left is a dark sidebar with the Optoma logo at the top and a menu with items: Administrator, Projector Control, Alert Setup, Network Setup, Information, Crestron V2, and Logout. The main content area is divided into two panels. The left panel is titled 'Projector Information' and contains two input fields: 'Projector Name' with the value 'DAZHUZT+' and 'Projector ID' with the value '0'. Below these fields is a blue 'Save' button. The right panel is titled 'Change Password' and contains three input fields: 'Old Password', 'New Password', and 'Confirm New Password', each with a placeholder 'please input...'. Below these fields is a blue 'Save' button.

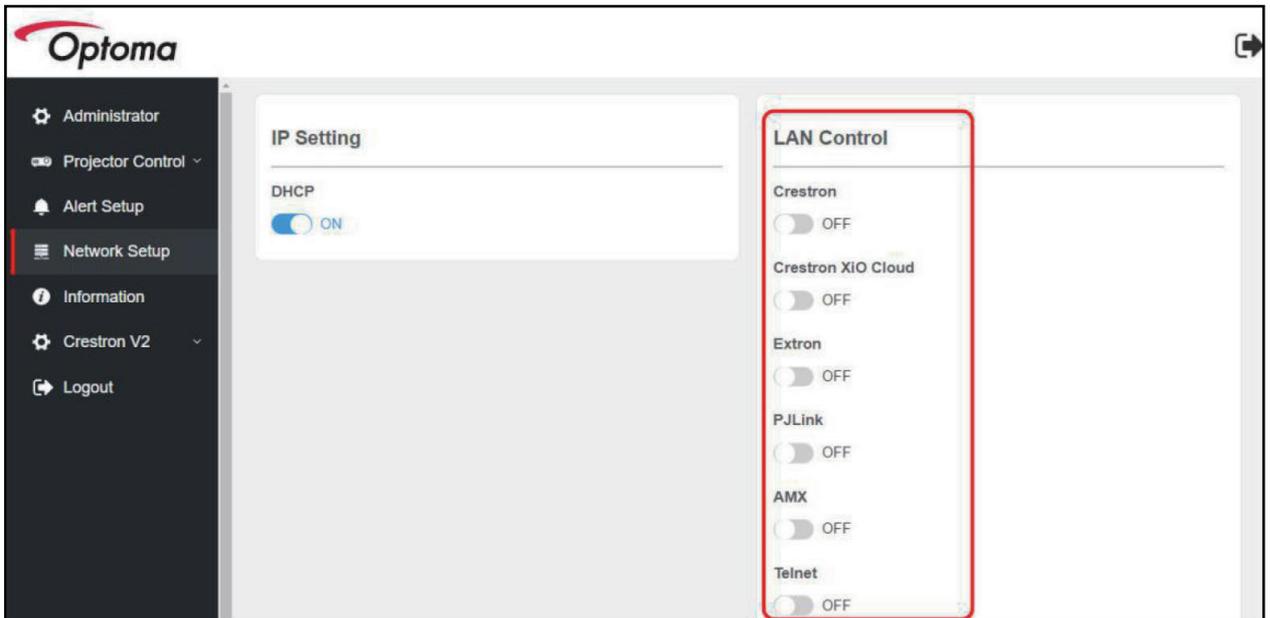
2. Haga clic en **General**. A continuación, en **Configuración de energía**, establezca la configuración **Modo de energía en Activo**.



The screenshot shows the Optoma web interface with the 'General' menu item selected in the sidebar. The main content area is divided into three panels. The left panel is titled 'General Control' and contains: 'Power' with a blue toggle switch set to 'ON'; 'Resync' with a blue button; 'Reset OSD' with a blue button; 'AV Mute' with a toggle switch set to 'OFF'; 'Freeze' with a toggle switch set to 'OFF'; and 'High Altitude' with a toggle switch set to 'OFF'. The middle panel is titled 'Volume Setting' and contains: 'Mute' with a toggle switch set to 'OFF'; and 'Volume' with a numeric input field set to '5' and a slider. The right panel is titled 'Power Setting' and contains: 'Power Mode' with a dropdown menu set to 'Active' (highlighted with a red box); and 'Brightness Mode' with a dropdown menu set to 'Constant Power 100%'.

# USO DEL PROYECTOR

3. Haga clic en **Configuración de red** y active el botón de función con que le gustaría trabajar.



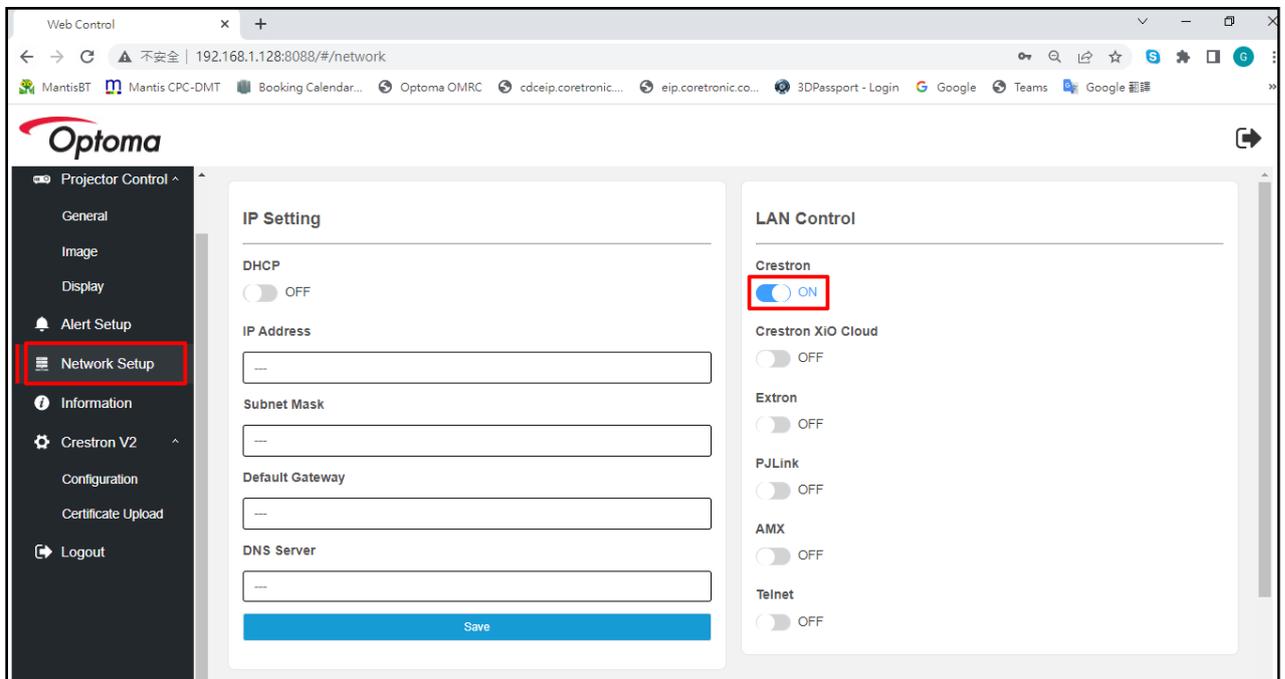
**Nota:**

Crestron	Puerto: 41794
PJ-Link	Puerto: 4352
AMX	Puerto: 9131
Telnet	Puerto: 23
<b>Control de página web</b>	Puerto: <b>8088</b>
Servidor web Optoma	Puerto: 8080
Aplicación Creative Cast	Puerto: 80
Extron	Puerto: 2023

# USO DEL PROYECTOR

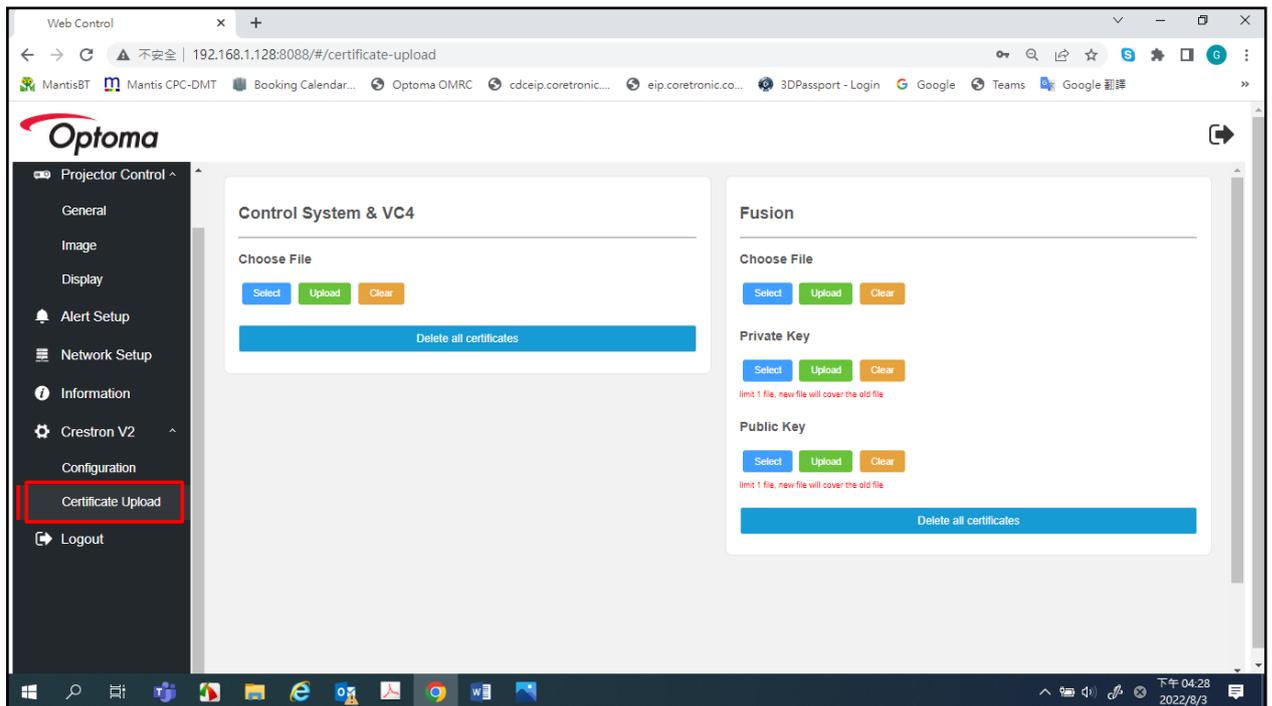
## Crestron

1. En la configuración “Control” del Proyector o a través de la página web de control LAN del explorador, cambiar la función **Crestron** a **ACTIVADO**.

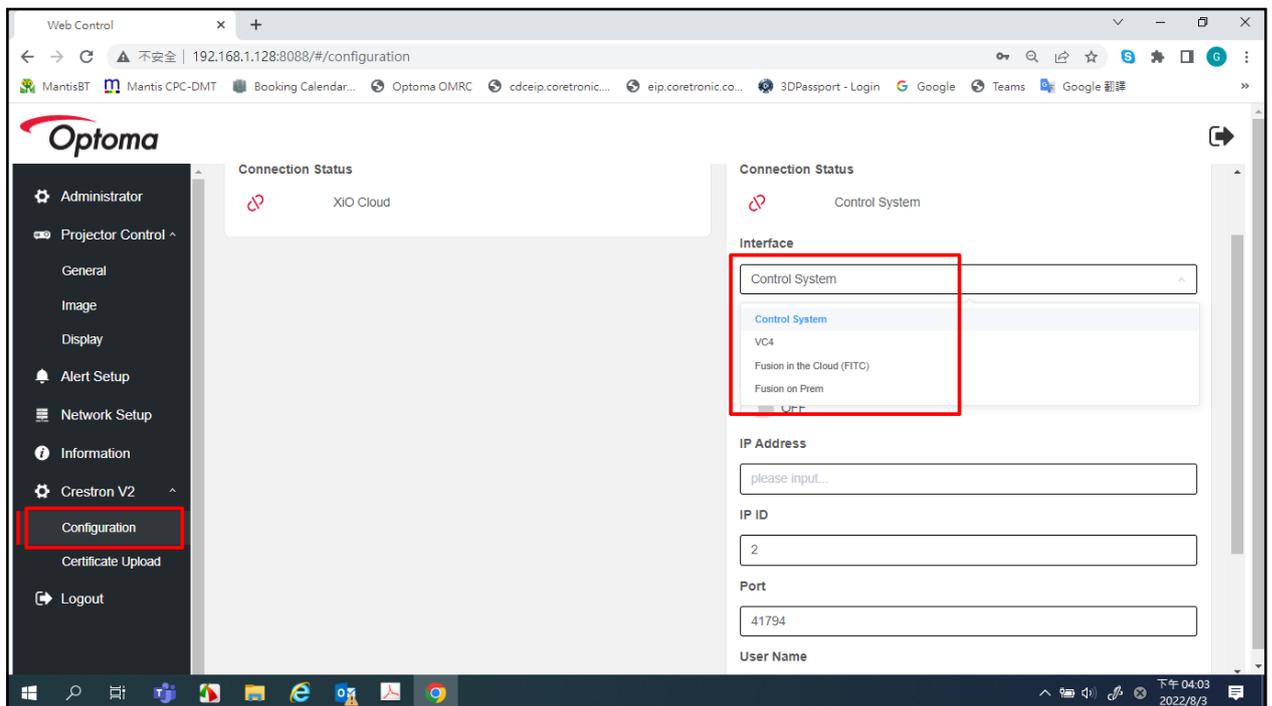


# USO DEL PROYECTOR

2. Cambie a la página “Carga de certificado Crestron” para cargar el certificado.



3. Seleccione la función de Crestron que desee y defina la configuración necesaria.



# USO DEL PROYECTOR

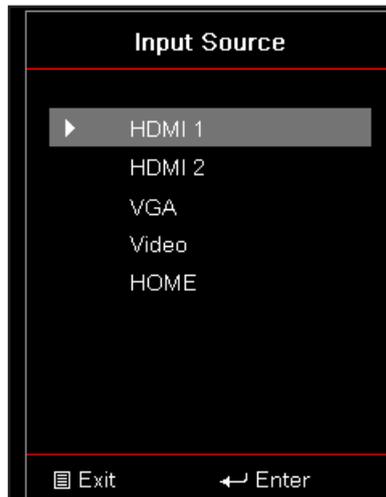
## Seleccionar una fuente de entrada

Puede seleccionar cualquier fuente de entrada directamente en la pantalla de inicio utilizando un acceso directo de una entrada.

**Nota:** Puede personalizar la configuración de acceso directo en el menú “Configuración del sistema → Personalizar → Accesos directos de inicio”. También puede modificar el orden de los accesos directos en la pantalla de inicio.



Si la fuente de entrada deseada no aparece en la pantalla de inicio, seleccione “” para visualizar todas las opciones de entrada. A continuación, seleccione su fuente de entrada o seleccione “Inicio” para volver a la pantalla de inicio.



# USO DEL PROYECTOR

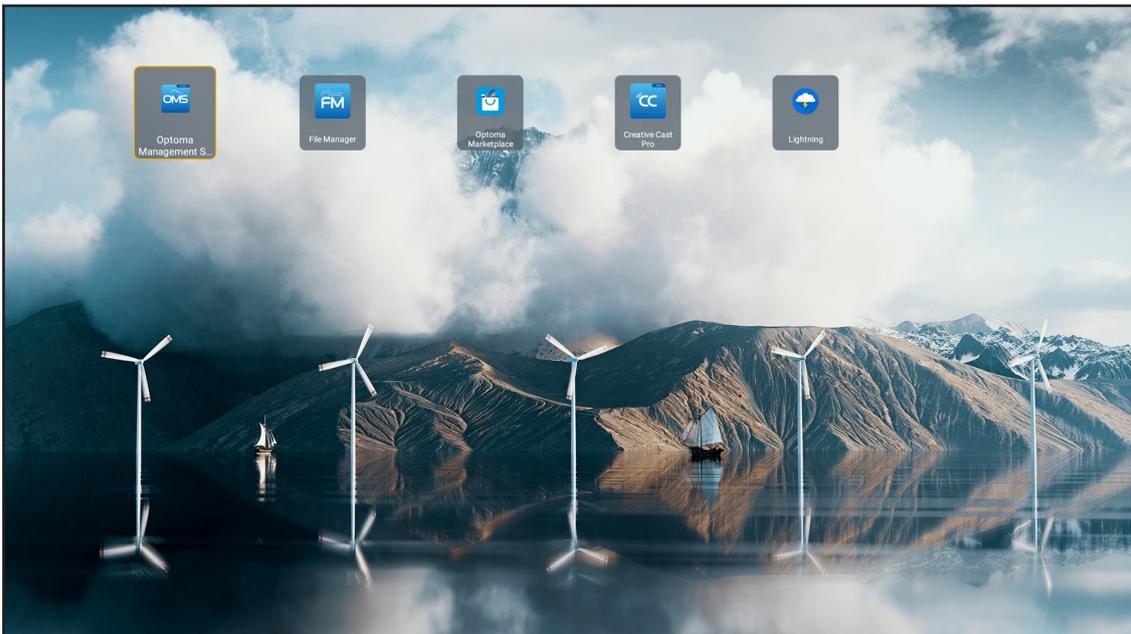
## Seleccionar una aplicación

Puede seleccionar cualquier aplicación directamente en la pantalla de inicio utilizando un acceso directo de una aplicación.

**Nota:** Puede personalizar la configuración de acceso directo en el menú “Configuración del sistema → Personalizar → Accesos directos de inicio”.



Si la Aplicación deseada no aparece en la pantalla de inicio, seleccione “” para visualizar todas las aplicaciones instaladas. A continuación, seleccione la aplicación deseada.



# USO DEL PROYECTOR

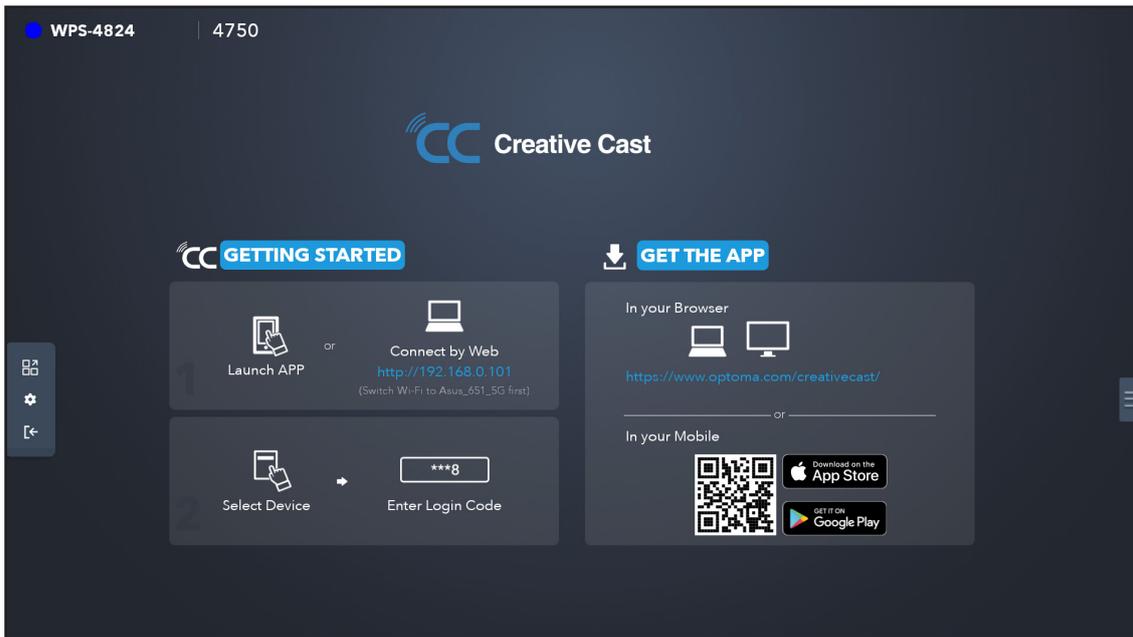
## Creative Cast

Para obtener la aplicación, puede realizar una de las siguientes acciones:

- Si está utilizando un dispositivo móvil, escanee el QR Code de la pantalla.
- Si está usando un PC, simplemente vaya al enlace.

A continuación, instale la aplicación Creative Cast en el equipo o dispositivo móvil.

Antes de comenzar, asegúrese de conectar su PC o dispositivo móvil a la misma red que el proyector. A continuación, siga las instrucciones en pantalla para operar la aplicación.

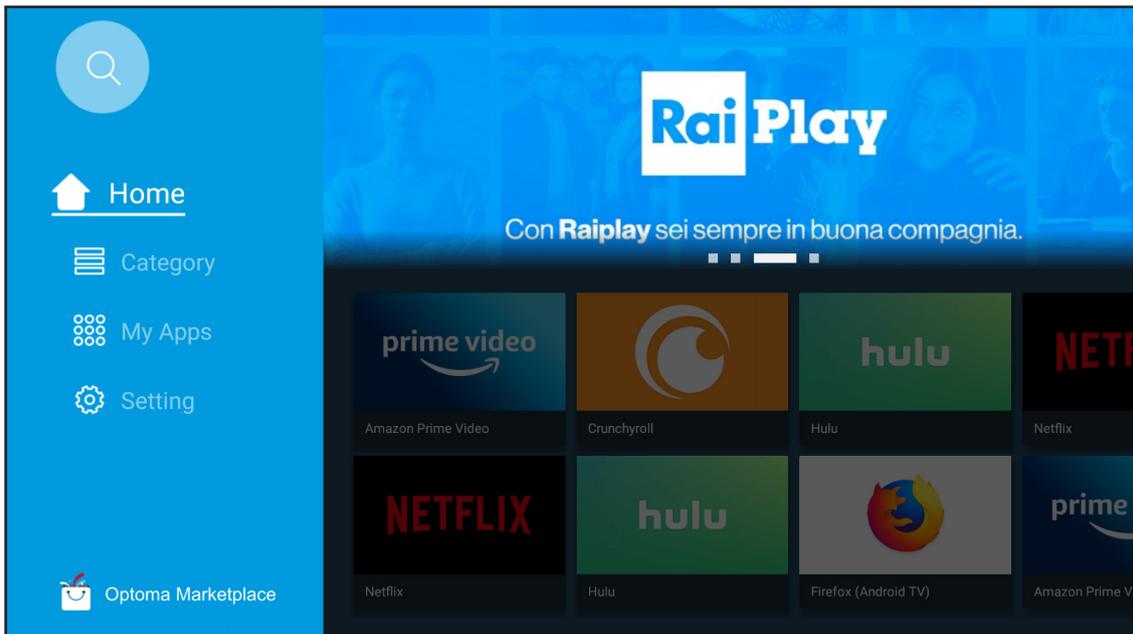


**Nota:** Para la activación inicial de la función de duplicación de pantalla de iOS, asegúrese de que el proyector esté conectado a Internet y, a continuación, inicie la aplicación Creative Cast. Solo debe realizar este paso inicial una vez y, una vez y después de establecer la conexión inicial. No es necesario que la aplicación Creative Cast esté abierta para el uso futuro de la función de duplicación de pantalla de iOS.

# USO DEL PROYECTOR

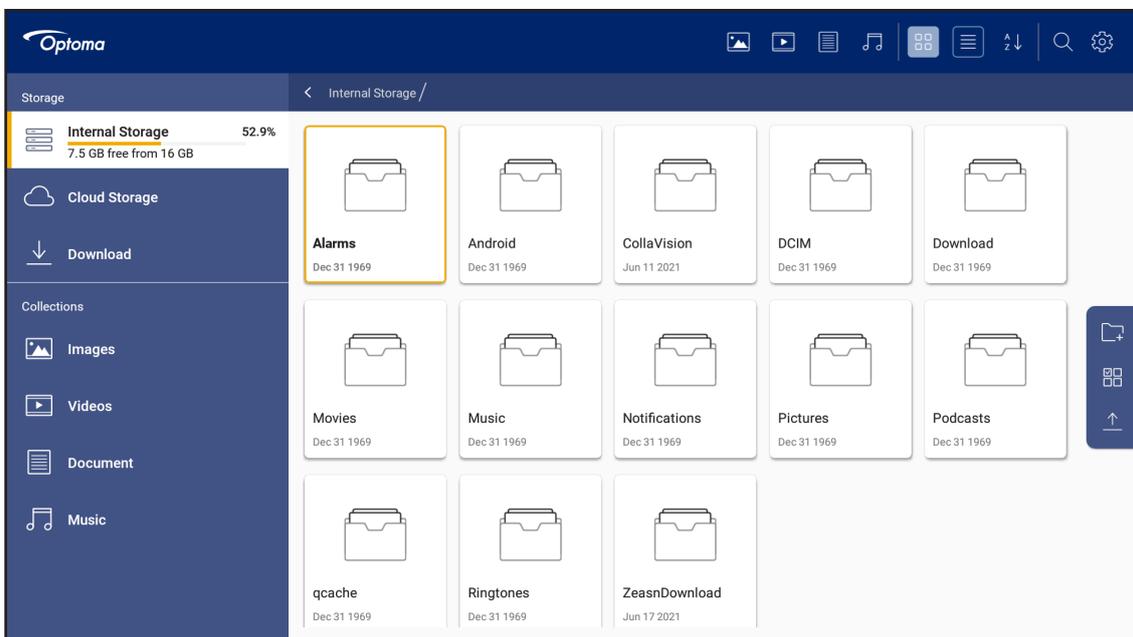
## Optoma Marketplace

Con la aplicación Optoma Marketplace, puede buscar e instalar cualquier aplicación.



## Administrador de archivos

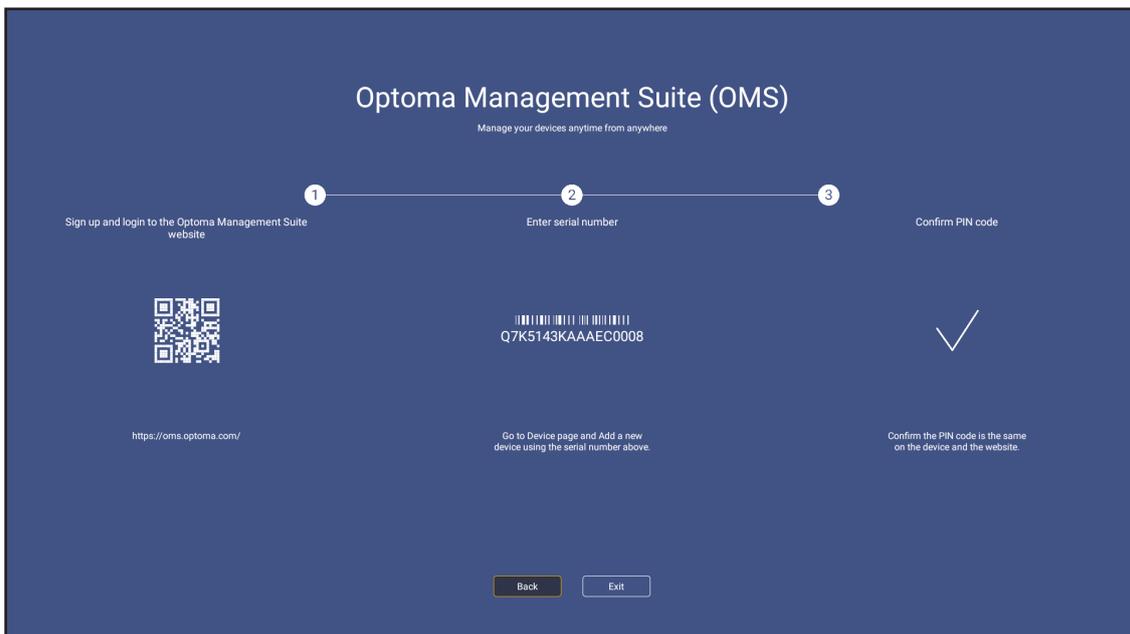
Con la aplicación Administrador de archivos, puede administrar los archivos almacenados en el almacenamiento interno, el almacenamiento externo y el almacenamiento en la nube.



# USO DEL PROYECTOR

## Optoma Management Suite (OMS)

Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para configurarlo y usarlo.



# USO DEL PROYECTOR

## Formatos multimedia compatibles

Si quiere reproducir archivos multimedia, conecte un dispositivo de almacenamiento USB con contenido multimedia al proyector. A continuación, abra la aplicación de reproducción multimedia y seleccione los archivos que desee reproducir.

El proyector es compatible con los siguientes formatos multimedia:

### Formato de audio

Decodificador	Formato compatible
MPEG	MP1, MP2, MP3
OGG	OGG, OGA
FLAC	FLACC
AAC	AAC, M4A

### Formato de vídeo

Decodificador	Formato compatible
MPEG-1/2	DAT, MPG, VOB y TS
H.264/AVC	AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS y FLV
JPEG CON MOVIMIENTO	AVI

### Formato de fotografía

Decodificador	Formato compatible
JPEG	JPG y JPEG
BMP	BMP
GIF	GIF
PNG	PNG
WEBP	WEBP

### Visor de Office

Formato de documento	Versión y formato admitidos
PDF	PDF 1.7 y superior (*.pdf)
Editor de texto (Word)	Documento de Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)
	Plantilla de Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)
	Documento de Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)
	Plantilla de Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)
	Archivos de texto (*.txt, *.log)
Hoja de cálculo (Excel)	Libro de Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)
	Libro de Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx)
	Archivos de texto (*.csv)
	Plantilla de Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)
	Plantilla de Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)
Presentación (PowerPoint)	Presentación de Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt y *.pps)
	Presentación de Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)
	Plantillas de presentación de Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)
	Plantillas de presentación de Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)

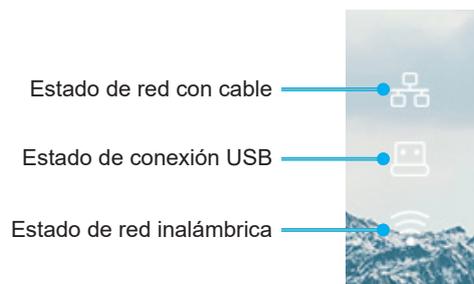
### Formato USB admitido

FAT32
NTFS
exFAT

# USO DEL PROYECTOR

## Visualizar la barra de estado

De forma predeterminada, la barra de estado de la pantalla de inicio contiene iconos que indican el estado de la conexión con respecto a la red cableada, USB y la red inalámbrica. Puede seleccionar cualquier icono para abrir el menú asociado. Seleccionar iconos del estado inalámbrico o con cable da lugar a la apertura del menú de configuración de red, mientras que seleccionar el icono del estado USB da lugar a la apertura del navegador y a la visualización del contenido del dispositivo USB conectado.



# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Resoluciones compatibles

NTSC	NTSC M/J, 3,58 MHz, 4,43 MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43 MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60 Hz), 1080i (50/60 Hz) y 1080P (50/60 Hz)

## Temporización de vídeo

Señal	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Notas
TV (NTSC)	720 x 480	60	Para Vídeo compuesto y S-video
TV (PAL, SECAM)	720 x 576	50	
SDTV (480I)	720 x 480	60	Para componente
SDTV (480P)	720 x 480	60	
SDTV (576I)	720 x 576	50	
SDTV (576P)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	

## Compatibilidad con vídeo 3D verdadero

Resoluciones de entrada	Entrada 3D HDMI 1.4a	Frecuencias de entrada	
		1280 x 720P a 50 Hz	Arriba y abajo
1280 x 720P a 60 Hz	Arriba y abajo		
1280 x 720P a 50 Hz	Emp. fotografías		
1280 x 720P a 60 Hz	Emp. fotografías		
1920 x 1080i a 50 Hz	En paralelo (dividido)		
1920 x 1080i a 60 Hz	En paralelo (dividido)		
1920 x 1080P a 24 Hz	Arriba y abajo		
1920 x 1080P a 24 Hz	Emp. fotografías		
HDMI 1.3	1920 x 1080i a 50 Hz	En paralelo (dividido)	Modo SBS activado
	1920 x 1080i a 60 Hz		
	1280 x 720P a 50 Hz		
	1280 x 720P a 60 Hz		
	800 x 600 a 60 Hz		
	1024 x 768 a 60 Hz	Arriba y abajo	Modo TAB activado
	1280 x 800 a 60 Hz		
	1920 x 1080i a 50 Hz		
	1920 x 1080i a 60 Hz		
	1280 x 720P a 50 Hz		
	1280 x 720P a 60 Hz	HQFS	El formato 3D es fotog. secuencial
	800 x 600 a 60 Hz		
	1024 x 768 a 60 Hz		
	1280 x 800 a 60 Hz		
	480i		

### Nota:

- Si la entrada 3D es 1080p a 24 Hz, se debe reproducir con múltiple integral con el modo 3D.
- Compatibilidad para reproducción 3DTV NVIDIA si no hay tarifa de patente de Optoma.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

- 1080i a 25 Hz y 720p a 50 Hz funcionará a 100 Hz; 1080p a 24 Hz funcionará a 144 Hz; otras temporizaciones 3D funcionarán a 120 Hz.

## Compatibilidad con PC

Señal de PC de estándar VESA (compatibilidad RGB analógica)

Señal	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Notas
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720P)	1280 x 720	50/60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	48/50(*4)60	Mac 60
WXGA (*3)	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60/50 Hz(*4)	Mac 60

### Nota:

- (\*1) 1920 x 1200 a 60 Hz solo es compatible con RB (reducción de ruido).
- (\*2) Admite temporización 3D para proyector preparado para 3D (STD) y proyector True 3D (opcional).
- (\*3) Frecuencias estándar para Windows 8.
- (\*4) Proyector Proscene y Data >4000L, la resolución nativa debe ser compatible con 50 Hz.

## Señal de entrada para HDMI/DVI-D

Señal	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Notas
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	48/50(*4)/60(*2)/70/75/85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480I)	720 x 480	60	
SDTV (480P)	720 x 480	60	
SDTV (576I)	720 x 576	50	
SDTV (576P)	720 x 576	50	
WSVGA (1024X600)	1024 x 600	60 (*3)	
HDTV (720p)	1280 x 720	50(*2)/60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50/48 Hz(*4)	Mac 60
WXGA (*5)	1366X768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
	1440 x 900	60	
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60

# INFORMACIÓN ADICIONAL

Señal	Resolución	Frecuencia de actualización (Hz)	Notas
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60/50(*4)	Mac 60

## Nota:

- (\*1) 1920 x 1200 a 60 Hz solo es compatible con RB (reducción de ruido).
- (\*2) Admite temporización 3D para proyector preparado para 3D (STD) y proyector True 3D (opcional).
- (\*3) El nuevo proyector ERA & Data debe tener esta temporización WSVGA. Es bueno disponer de Proscene y Home.
- (\*4) Proyector Proscene y Data >4000L, la resolución nativa debe ser compatible con 50 Hz/48 Hz.
- (\*5) Frecuencias estándar para Windows 8.

## HDMI 1.4

B0/Frecuencias establecidas		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6 (67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

B0/Frecuencia estándar (1080P/WUXGA)			
Resolución	V [Hz]	H [Hz]	Relación de aspecto
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

B0/Frecuencias de detalle (1080P)		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	37,9

B1/Modo de vídeo		
VIC	Resolución	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0

# INFORMACIÓN ADICIONAL

B1/Modo de vídeo		
VIC	Resolución	V [Hz]
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440)x480i 4:3	60,0
7	720(1440)x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440)x576i 4:3	50,0
22	720(1440)x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00

B1/Frecuencias de detalle	
Resolución	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00
1920 x 1200	60,00

## HDMI 2.0

B0/Frecuencias establecidas		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6 (67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0

# INFORMACIÓN ADICIONAL

B0/Frecuencias establecidas		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
1152x870	75,0	68,7

B0/Frecuencia estándar (1080P)			
Resolución	V [Hz]	H [Hz]	Relación de aspecto
1280x720	60,0	-	16:09
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
640x480	120,0	-	04:03
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	120,0	-	16:10
1920x1200	60,00	-	16:10

B0/Frecuencias de detalle (1080P)		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

B1/Modo de vídeo		
VIC	Resolución	V [Hz]
1	640x480p 4:3	60,0
2	720x480p 4:3	60,0
3	720x480p 16:9	60,0
4	1280x720p 16:9	60,0
5	1920x1080i 16:9	60,0
6	720(1440)x480i 4:3	60,0
7	720(1440)x480i 16:9	60,0
16	1920x1080p 16:9	60,0
17	720x576p 4:3	50,0
18	720x576p 16:9	50,0
19	1280x720p 16:9	50,0
20	1920x1080i 16:9	50,0
21	720(1440)x576i 4:3	50,0
22	720(1440)x576i 16:9	50,0
31	1920x1080p 16:9	50,0
32	1920x1080p 16:9	24,0
34	1920x1080p 16:9	30,0
93	3840 x 2160p 16:9	24,00
94	3840 x 2160p 16:9	25,00
95	3840 x 2160p 16:9	30,00
96	3840 x 2160p 16:9	50,00
97	3840 x 2160p 16:9	60,00
98	4096 x 2160p 256:135	24,00
99	4096 x 2160p 256:135	25,00
100	4096 x 2160p 256:135	30,00
101	4096 x 2160p 256:135	50,00
102	4096 x 2160p 256:135	60,00

# INFORMACIÓN ADICIONAL

B1/Frecuencias de detalle	
Resolución	V [Hz]
1920 x 1080	60,00
1366 x 768	60,00

## Analógica

B0/Frecuencias establecidas		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
720x400	70,0	31,5
640x480	60,0	31,5
640x480	66,6 (67)	34,9
640x480	72,0	37,9
640x480	75,0	37,5
800x600	56,0	35,1
800x600	60,0	37,9
800x600	72,0	48,1
800x600	75,0	46,9
832x624	75,0	49,1
1024x768	60,0	48,4
1024x768	70,0	56,5
1024x768	75,0	60,0
1280x1024	75,0	80,0
1152x870	75,0	68,7

B0/Frecuencias estándar			
Resolución	V [Hz]	H [Hz]	Relación de aspecto
800x600	120,0	-	04:03
1024x768	120,0	-	04:03
1280x800	60,0	-	16:10
1280x1024	60,0	-	05:04
1280x720	60,0	-	16:09
640x480	120,0	-	04:03

B0/Frecuencias de detalle		
Resolución	V [Hz]	H [Hz]
1920x1080	60,0	67,5

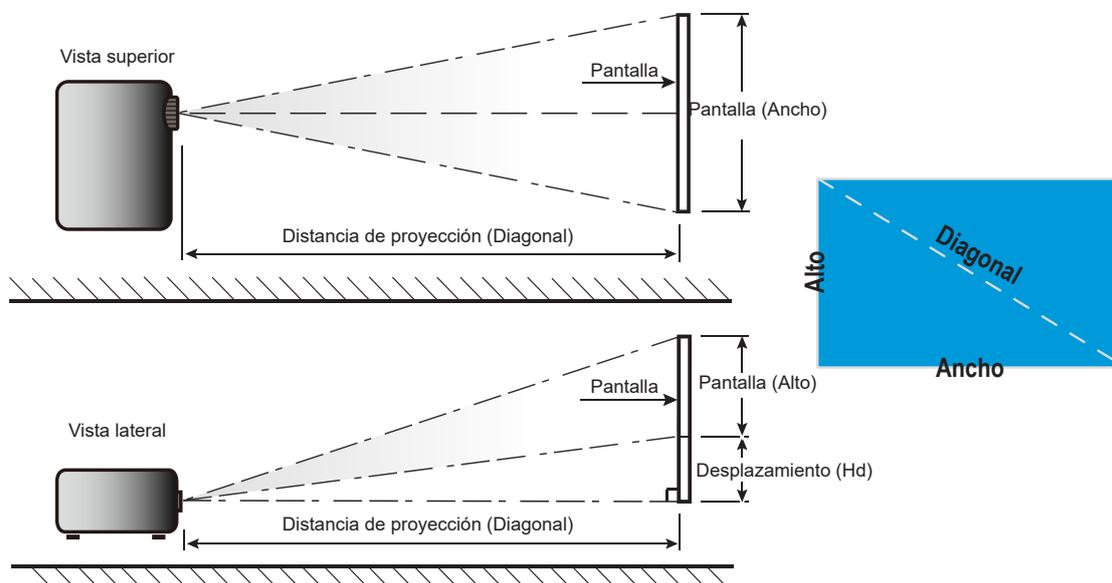
B1/Frecuencias de detalle	
Resolución	V [Hz]
1366x768	60,0
1280x800	120,0
1920x1200	60,0

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Tamaño de imagen y distancia de proyección

Longitud diagonal de la pantalla (16:9)	Tamaño de la pantalla (ancho x alto)				Distancia de proyección (D)				Desplazamiento (Hd)		Desplazamiento (Hd)	
	(m)		(pulgadas)		(m)		(pies)		(m) máx.	(pulgada) máx.	(M) mín.	(pulgada) mín.
	Ancho	Alto	Ancho	Alto	Gran angular	Teleobjetivo	Gran angular	Teleobjetivo				
20,2	0,45	0,25	17,61	9,9	ND	1,0	ND	3,28	0,04	1,57	0,00	0,00
40	0,89	0,5	34,86	19,6	1,2	2,0	3,94	6,56	0,08	3,15	0,00	0,00
50	1,11	0,62	43,58	24,5	1,6	2,5	5,25	8,20	0,10	3,94	0,00	0,00
60	1,33	0,75	52,29	29,4	1,9	3,0	6,23	9,84	0,12	4,72	0,00	0,00
70	1,55	0,87	61,01	34,3	2,2	3,5	7,22	11,48	0,14	5,51	0,00	0,00
80	1,77	1	69,73	39,2	2,5	4,0	8,20	13,12	0,16	6,30	0,00	0,00
90	1,99	1,12	78,44	44,1	2,8	4,5	9,19	14,76	0,18	7,09	0,00	0,00
100	2,21	1,25	87,16	49	3,1	5,0	10,17	16,40	0,19	7,48	0,00	0,00
120	2,66	1,49	104,59	58,8	3,7	6,0	12,14	19,69	0,24	9,45	0,00	0,00
150	3,32	1,87	130,74	73,5	4,7	7,4	15,42	24,28	0,30	11,81	0,00	0,00
180	3,98	2,24	156,88	88,2	5,6	8,9	18,37	29,20	0,36	14,17	0,00	0,00
200	4,43	2,49	174,32	98,1	6,2	9,9	20,34	32,48	0,40	15,75	0,00	0,00
250	5,53	3,11	217,89	122,6	7,8	ND	25,59	ND	0,50	19,69	0,00	0,00
320,4	7,09	3,99	279,25	157,1	10,0	ND	32,81	ND	0,64	25,20	0,00	0,00

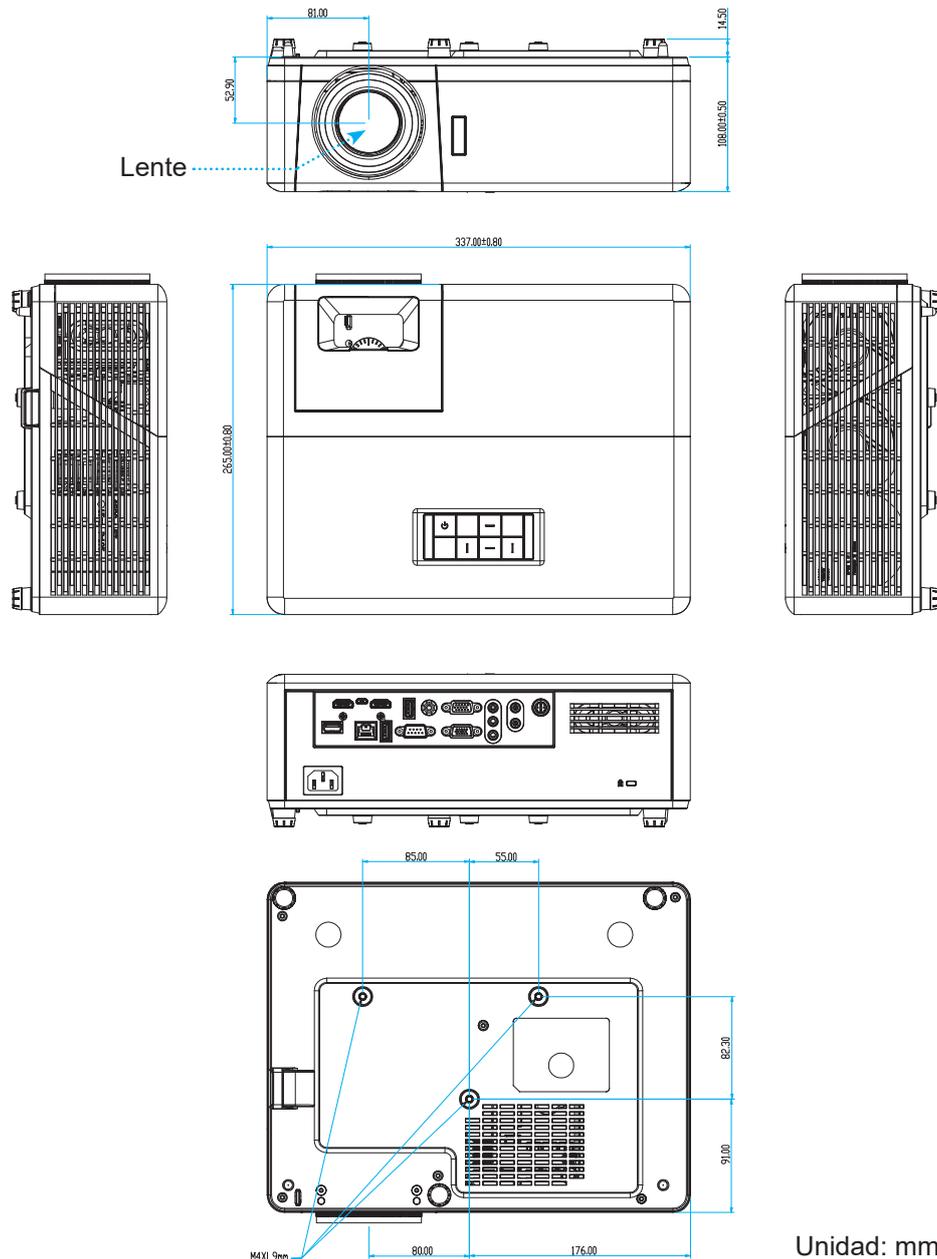
**Nota:** Relación de zoom: 1,6x



# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Dimensiones del proyector e instalación en el techo

1. Para no dañar el proyector, utilice un soporte para el techo de Optoma apropiado.
2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:
  - Tipo de tornillo: M4\*0,7P\*10 mm
  - Longitud mínima del tornillo: 10 mm



**Nota:** Tenga en cuenta que los daños resultantes de la instalación incorrecta invalidarán la garantía.



Advertencia:

- Si compra un soporte para el techo de otro fabricante, asegúrese de utilizar tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos dependerá del grosor de la placa de montaje.
- Asegúrese de mantener una distancia de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
- Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Códigos remotos IR



Clave	Núm. tecla	MTX.	Formato	Data0	Data1	Data2	Data3	Descripción	
Encender y apagar		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consulte "Encender y apagar el proyector" en la página 22.
Fuente		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Presione  para seleccionar una señal de entrada.
Inicio		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Presione  para regresar a la pantalla de inicio.
Menú		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Presione "" para iniciar el menú en pantalla OSD. Para salir del menú OSD, presione de nuevo .
Volver		K4	10	F1	32	CD	86	79	Presione  para regresar a la página anterior.
Arriba		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilice     para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección.
Izquierda		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Derecha		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Abajo		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Entrar	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Permite confirmar la opción seleccionada.
Silencio		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Presione  para activar/desactivar el altavoz integrado del proyector.
Modo Pantalla		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Presione  para mostrar el menú Modo Display. Para salir del menú Modo Display, presione .
Menú Aplicaciones		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Presione  para abrir el menú Aplicaciones.
Volumen -	-	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Presione - para bajar el volumen.
Volumen +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Presione + para subir el volumen.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Resolución de problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.

### Problemas con la Imagen

- ❓ *No aparece ninguna imagen en la pantalla*
  - Asegúrese de que todos los cables de señal y alimentación se encuentren conectados correctamente y firmemente, de acuerdo con lo descrito en la sección "Instalación".
  - Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
  - Asegúrese de que la función "Silencio" no esté activada.
  
- ❓ *La imagen está desenfocada*
  - Gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible. Consulte la página 17.
  - Asegúrese de que la pantalla del proyector se encuentra a la distancia requerida. (Consulte la página 73).
  
- ❓ *La imagen se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9*
  - Al reproducir un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16:9 en el lado del proyector.
  - Si reproduce el título de DVD en formato V-Stretch, cambie el formato a V-Stretch en el menú OSD del proyector.
  - Si reproduce el título de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.
  - Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.
  
- ❓ *La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande*
  - Para aumentar o reducir el tamaño de la imagen proyectada, gire la palanca de zoom en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario. Consulte la página 17.
  - Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
  - Presione el botón "Menú" del panel del proyector y vaya a "Pantalla → Relación de aspecto". Pruebe las distintas opciones.
  
- ❓ *La imagen tiene los lados inclinados:*
  - Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
  
- ❓ *La imagen está invertida*
  - Seleccione "Configuración → Proyección" en el menú OSD y ajuste la dirección de proyección.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Otros Problemas



*El proyector deja de responder a todos los controles*

- Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 20 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.

## Problemas con el mando a distancia



*Si el mando a distancia no funciona*

- Compruebe que el ángulo de operación del mando a distancia está dentro de un ángulo de  $\pm 15^\circ$  (horizontalmente) o  $\pm 10^\circ$  (verticalmente) de los receptores IR del proyector.
- Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 12 metros (39,4) del proyector.
- Asegúrese de que las pilas están correctamente insertadas.
- Reemplace las pilas si están agotadas.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Indicador de advertencia

Cuando se encienden los indicadores de advertencia (tal como se muestra a continuación), el proyector se apagará automáticamente:

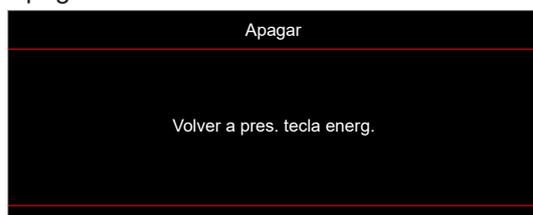
- El indicador LED “Lámpara” se ilumina en rojo y si el indicador “Alimentación” parpadea en rojo.
- El indicador LED “Temp” se ilumina en rojo y si el indicador “Alimentación” parpadea en rojo. Esto indica que el proyector se ha sobrecalentado. En condiciones normales, el proyector se puede volver a encender.
- El indicador LED “Temp” parpadea en rojo y si el indicador “Alimentación” parpadea en rojo.

Desconecte el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos e inténtelo de nuevo. Si el indicador de advertencia se enciende de nuevo o empieza a parpadear, póngase en contacto con el proveedor del servicio para obtener ayuda.

## Mensajes de iluminación con LED

Mensajes	LED de encendido		LED de temperatura	LED de la lámpara
	(Rojo)	(Azul)	(Rojo)	(Rojo)
Estado Standby (Cable de alimentación de entrada)	Iluminado			
Encendido (Calentamiento)		Intermitente (0,5 segundos apagado, 0,5 segundos encendido)		
Encendido e Iluminación de la lámpara		Iluminado		
Apagado (Refrigeración)		Intermitente (0,5 segundos apagado, 0,5 segundos encendido). Vuelve a encenderse en rojo permanente cuando el ventilador de refrigeración se apaga.		
Resumen rápido (100 segundos)		Intermitente (0,25 segundos apagado, 0,25 segundos encendido)		
Error (fallo de la lámpara)	Intermitente			Iluminado
Error (fallo de Ventilador)	Intermitente		Intermitente	
Error (Exceso de temperatura)	Intermitente		Iluminado	

- Apagado:



- Advertencia de temperatura:



# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Especificaciones

Opción	Descripción
Tecnología	Texas Instrument DMD, 12 grados 0,65"/1080p DMD X1, S600 (tipo de empaquetado), Darkchip (DC) 3
Resolución nativa	1920x1080
Lente	<ul style="list-style-type: none"> <li>Relación de proyección: 1,4~2,24</li> <li>Punto F: 2,5~3,26</li> <li>Distancia focal: 20,911~32,62 mm</li> <li>Alcance de zoom: 1.6x</li> </ul>
Desplazamiento	100 %~116 % ±5 %
Tamaño de imagen	20,2"~320,4" (optimizado a 60")
Distancia de proyección	De 1 m a 10 m (optimizado a 1,87 m)
E/S	<ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI-1, V2.0, HDCP2.2</li> <li>HDMI-2, V1.4, HDCP1.4</li> <li>Entrada de VGA</li> <li>Salida VGA</li> <li>Vídeo</li> <li>USB Tipo-A para USB de alimentación de 5 V/1,5 A</li> <li>Micro USB (para servicio)</li> <li>Entrada de audio de 3,5 mm (x2)</li> <li>Salida de audio de 3,5 mm</li> <li>Entrada de micrófono</li> <li>Salida de 12 V</li> <li>SINC 3D</li> <li>RS232</li> <li>RJ-45 (control web de soporte)</li> <li>Actualización de firmware RK3328 compatible con USB Tipo-A (USB 2.0, 5 V/0,9 A)</li> <li>Llave Wi-Fi compatible con USB Tipo-A para conexión inalámbrica (USB 3.0, 5 V/0,9 A)</li> </ul>
Color	1.073,4 millones de colores
Frecuencia de exploración	<ul style="list-style-type: none"> <li>Frecuencia de exploración horizontal: 15,375~91,146 KHz</li> <li>Frecuencia de exploración vertical: 50~85 Hz (120 Hz para proyector con función 3D)</li> </ul>
Altavoz	10 W x2
Consumo de energía	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo (modo ECO): <ul style="list-style-type: none"> <li>220 W (típico), 235 W (máximo) a 110 VCA</li> <li>197 W (típico), 227 W (máximo) a 220 VCA</li> </ul> </li> <li>Máximo (modo Brillo): <ul style="list-style-type: none"> <li>230 W (típico), 292 W (máximo) a 110 VCA</li> <li>245 W (típico), 282 W (máximo) a 220 VCA</li> </ul> </li> </ul>
Corriente de entrada	3,2 A
Orientaciones de la instalación	Frente, Trasera, Techo, Trasera-Superior
Dimensiones (A x F x L)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sin pies: 337 x 265 x 108 mm (13,27 x 10,43 x 4,25 pulgadas)</li> <li>Con pies: 337 x 265 x 122,5 mm (13,27 x 10,43 x 4,82 pulgadas)</li> </ul>
Peso	< 5,0 kg (<11,02 libras)
Condiciones medioambientales	Funcionamiento a 0~40 °C, humedad del 10 % al 85 % (sin condensación)

**Nota:** Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

# INFORMACIÓN ADICIONAL

## Sucursales internacionales de Optoma

Póngase en contacto con la sucursal perteneciente a su país si desea recibir asistencia técnica.

### EE. UU.

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, EE. UU.  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Canadá

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, EE. UU.  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latinoamérica

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, EE. UU.  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, Reino Unido  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Tel. de servicio :  
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
Países Bajos  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052

### Francia

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt,  
Francia

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### España

C/José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas Vaciamadrid,  
España

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

### Alemania

Am Nordpark 3  
41069 Mönchengladbach  
Alemania

 +49 (0) 2161 68643 0  
 +49 (0) 2161 68643 99  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Escandinavia

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Noruega

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Noruega

### Corea

<https://www.optoma.com/kr/>

### Japón

<https://www.optoma.com/jp/>

### Taiwán

<https://www.optoma.com/tw/>

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghái, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

### Australia

<https://www.optoma.com/au/>

